

Brukerveiledning

Denne brukerveiledningen inneholder informasjon om funksjonaliteter i QGIS Plug-In NVDB Les & Skriv, sammen med forklaring på hvordan disse brukes.

Installere QGIS Plug-In NVDB Les & Skriv:

Installere QGIS:

1. Følg denne lenken og installer nyeste versjonen av QGIS.

Anbefales å laste ned LTR på grunn av bedre stabilitet.

<https://qgis.org/download/>

Download QGIS for your platform

The current version is QGIS 3.40.3 'Bratislava' and was released on 2025-01-17.

The long-term builds currently provide 3.34.15 'Prizren'. Long Term Release (LTR) builds are intended for those who value stability over having the latest features. If you are unsure which version is best for you, download the LTR.

QGIS is available on Windows, macOS, Linux, Android and iOS.

We are currently in feature freeze preceding the release of QGIS 3.42. Please consider testing the prereleases. See [road map](#).

Online (OSGeo4W) installer:

OSGeo4W Network Installer

This installer is the best way to keep QGIS up to date, run multiple versions on your system and keep the load on our download servers to a minimum. [Learn more](#).

Offline (Standalone) installers:

Long Term Version for Windows (3.34 LTR)

Latest Version for Windows (3.40)

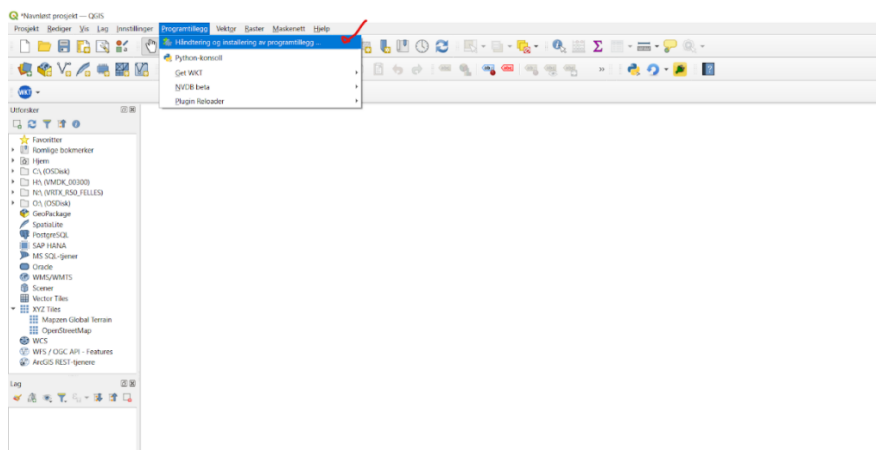
Latest Version for Windows (3.40) with Qt6 (experimental)

These installers are for users who wish to easily share the download e.g. putting it on a USB key or network share. [Learn more](#).

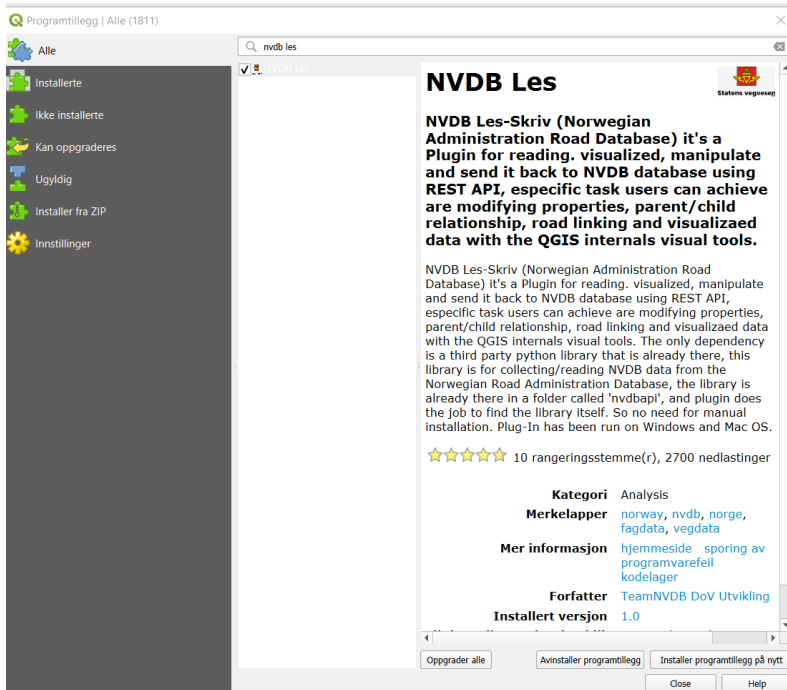
⚠ Since QGIS 3.20 we only ship 64-bit Windows executables.

Installere QGIS Plug-In NVDB Les & Skriv fra QGIS programtillegg:

1. Velg **Programtillegg** fanen og deretter velg **Håndtering og installering av programtillegg**:

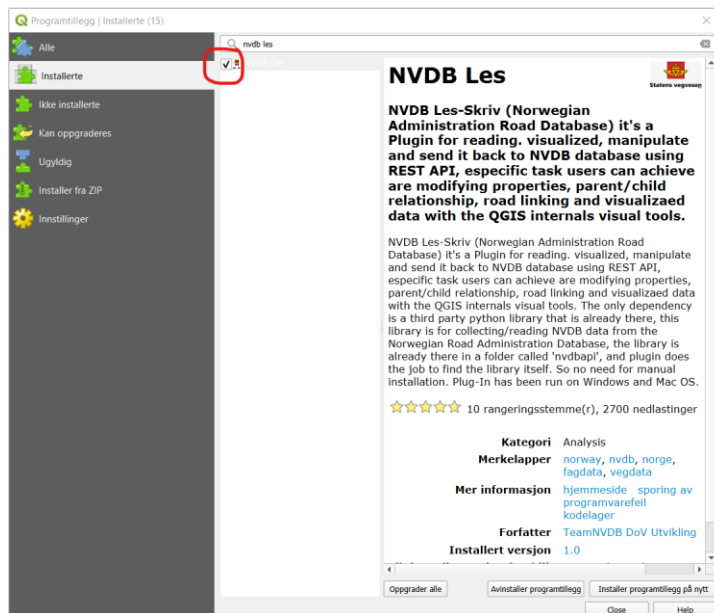


2. Gå på fanen Alle og søk nvdb les og installer:



3. Da vil den komme på verktøylinjen:

Hvis den ikke er det, så vær sikker på at den er krysset av i installerte programtillegg vinduet.

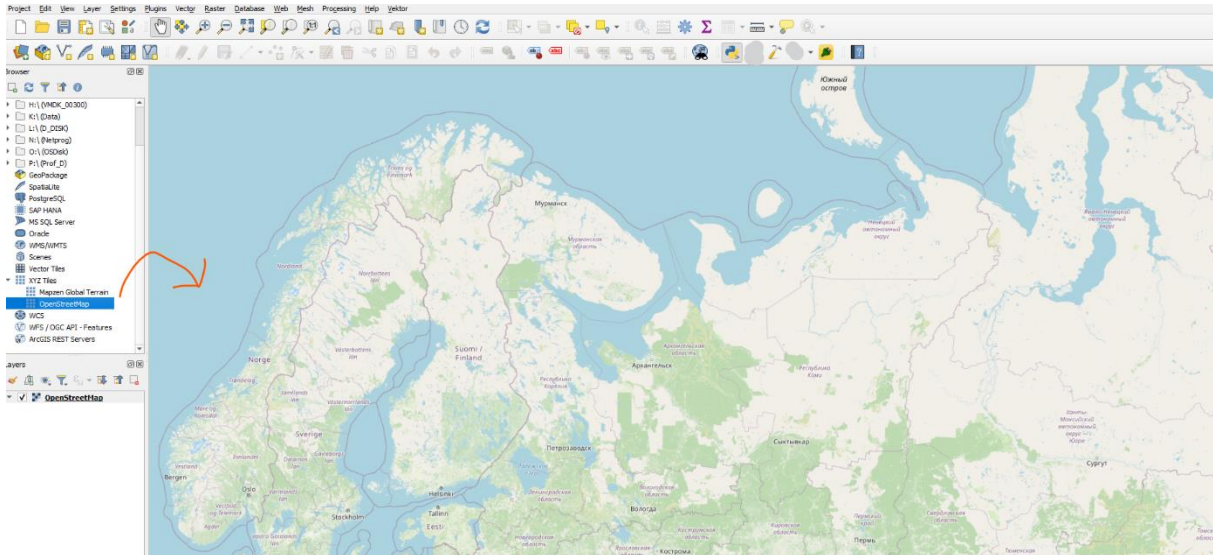


Funksjonaliteter til QGIS Plug-In NVDB Les & Skriv

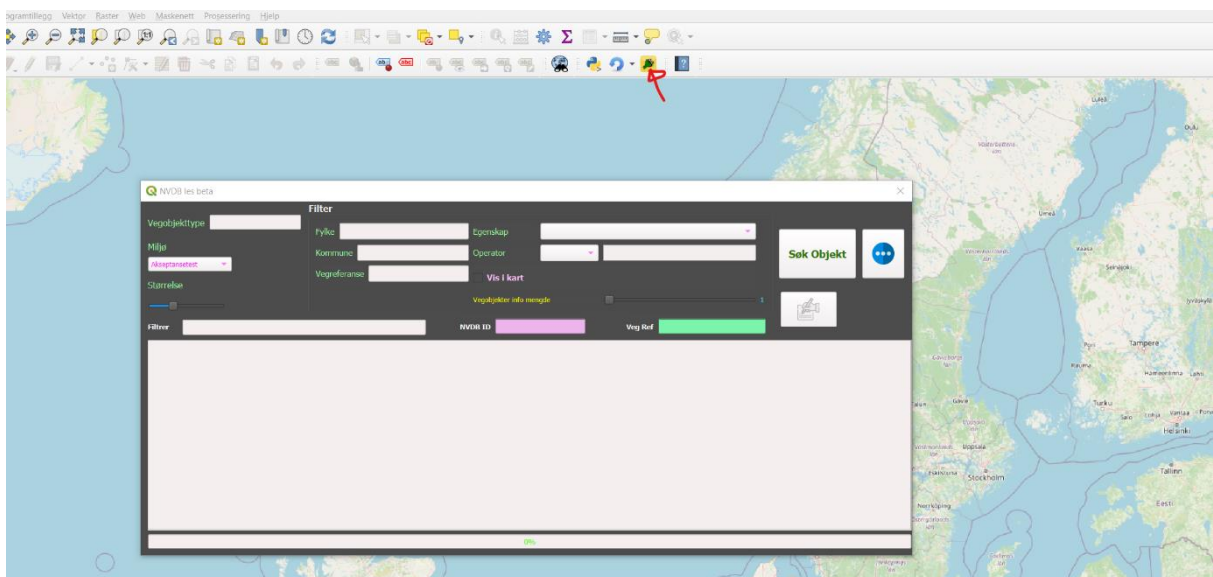
Endre egenskaper

Endre egenskaper på ett eller flere vegobjekter samtidig.

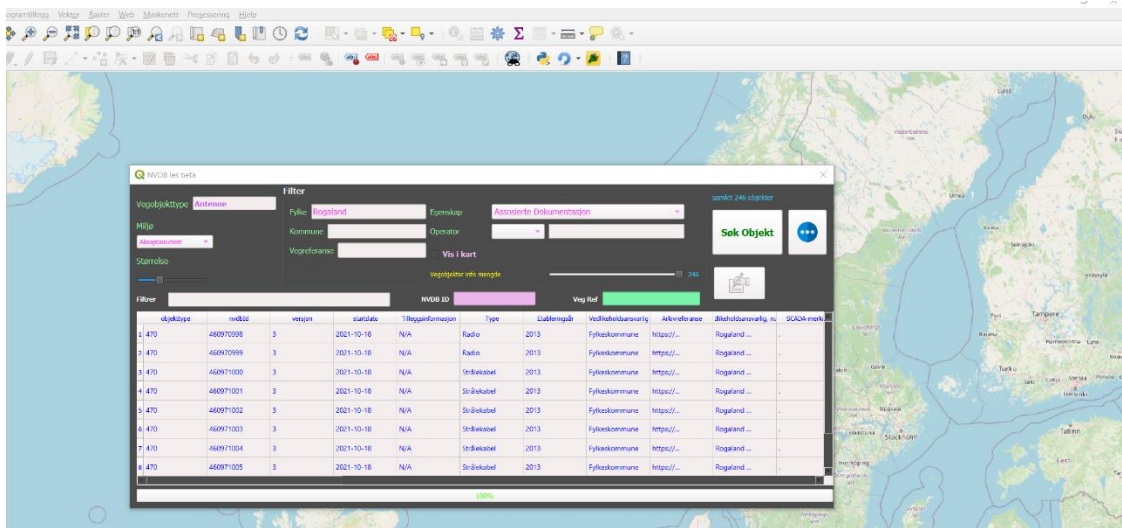
1 - Første for å vise vegobjekter i kart, må laget OpenStreetMap dras bort til canvaset:



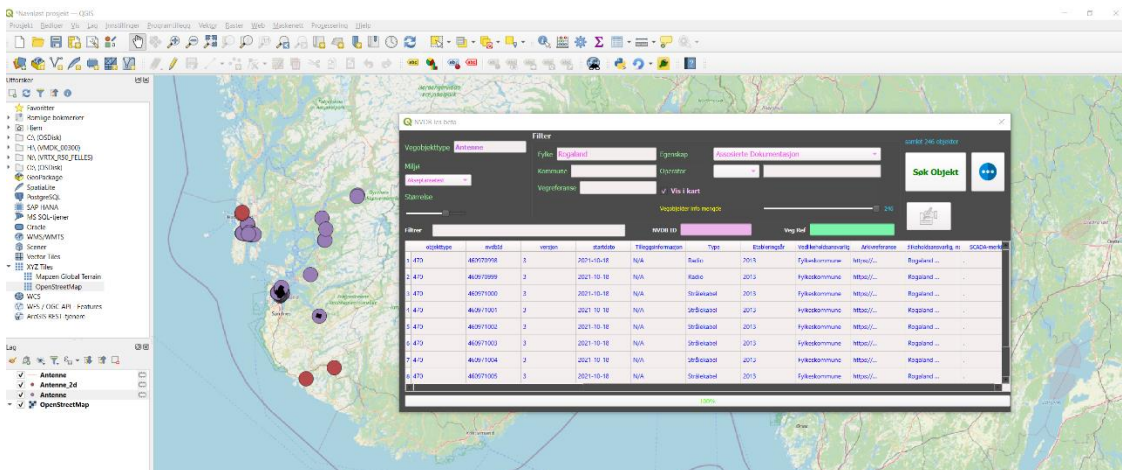
2 - Trykk og velg Plug-In på verktøylinjen:



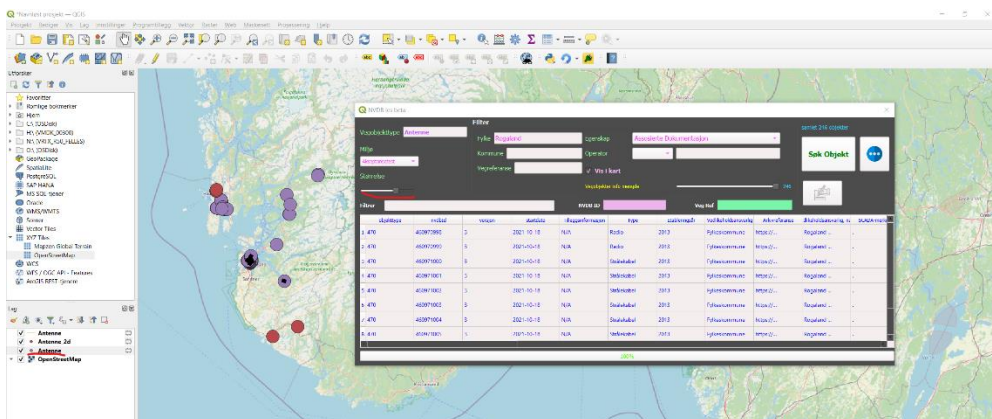
3 - Når nødvendige felt er fylt ut og søk er klart, da er det bare å trykke på knappen **Søk Objekt**:



Her er alle antenne vegobjekter som ligger i Rogaland fylke, men for å vise i kart må man trykke på **Vis i kart** avmerkboksen:



Det er også mulig å velge mellom geometri lag type 2d eller vanlig og deretter endre størrelse på vegobjekter av det laget:



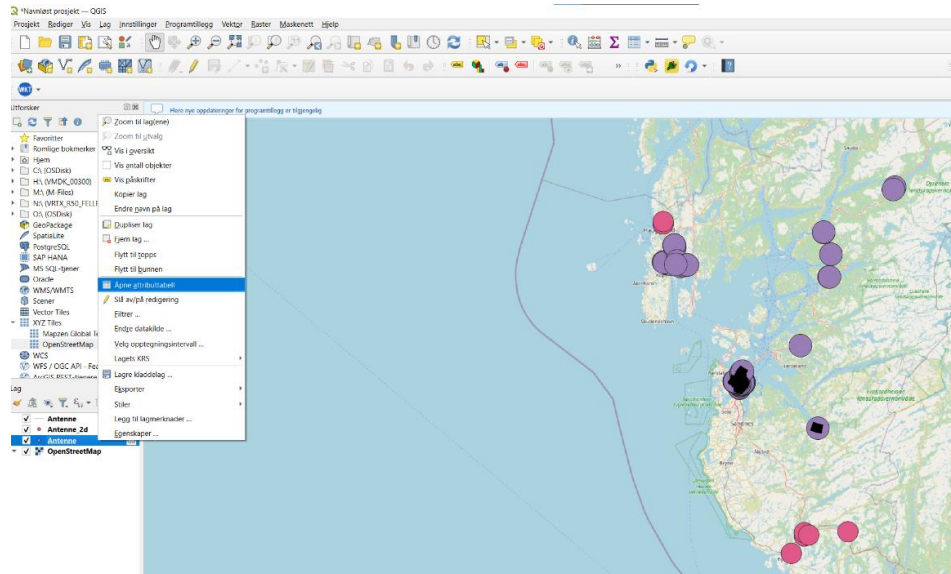
4 - Velg objekter du vil redigere:

Måter å velge objekter:

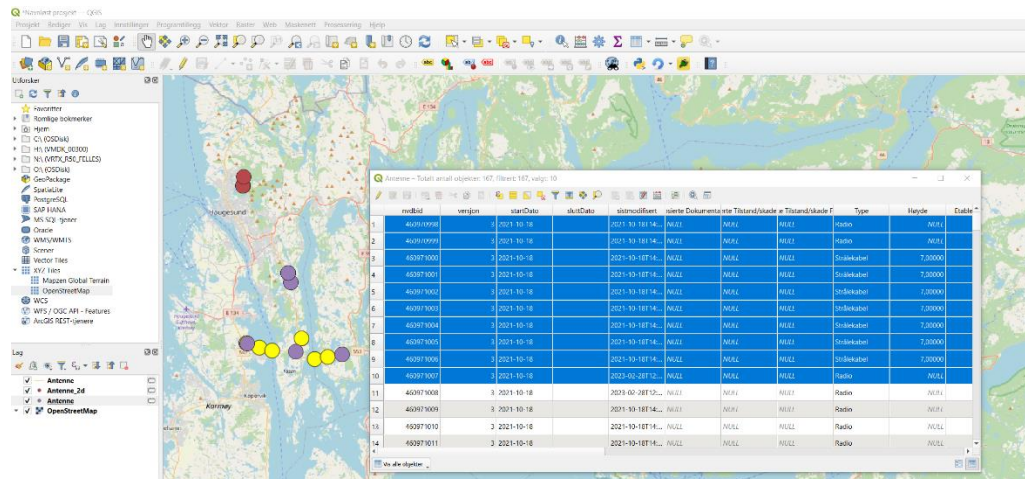
Scenario redigere Antenne lag:

Metode 1, bruk attributttabell:

Høyre klikk på Antenne lag og velg åpne attributttabell:



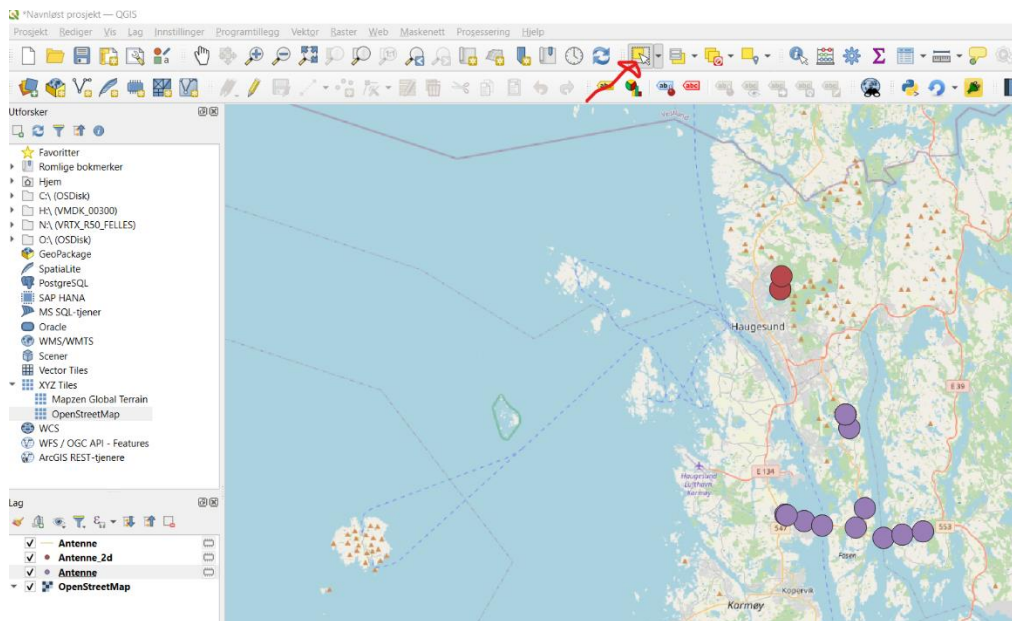
(ctrl/shift + venstre klikk) på vegobjekter du vil velge:



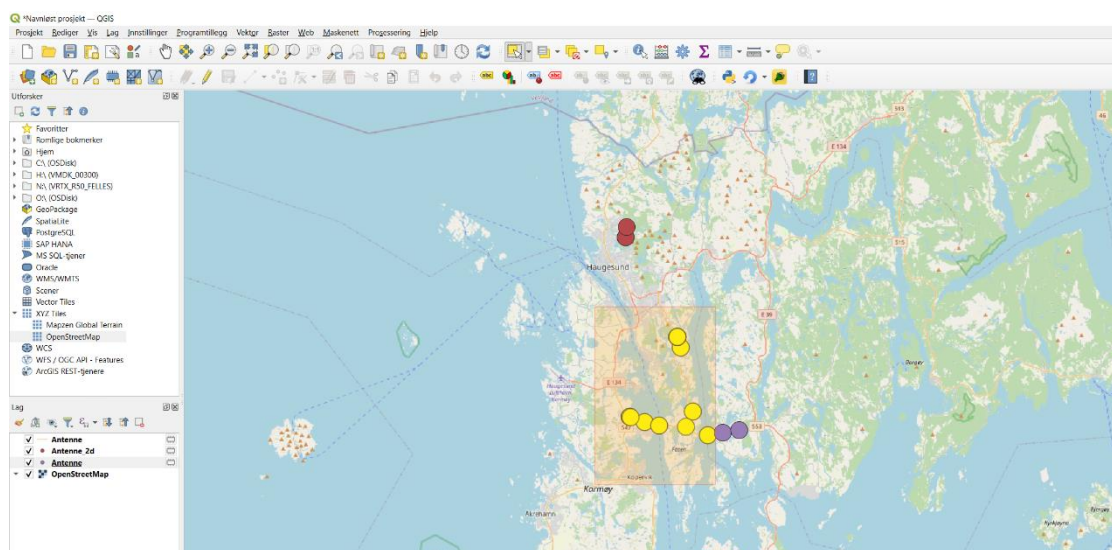
Valgte vegobjekter vil ha gul farge.

Metode 2, velg fra kartet:

Venstre klikk på antenne lag og velg fra verktøylinje **velg objekter med areal** eller et enkeltklikk:

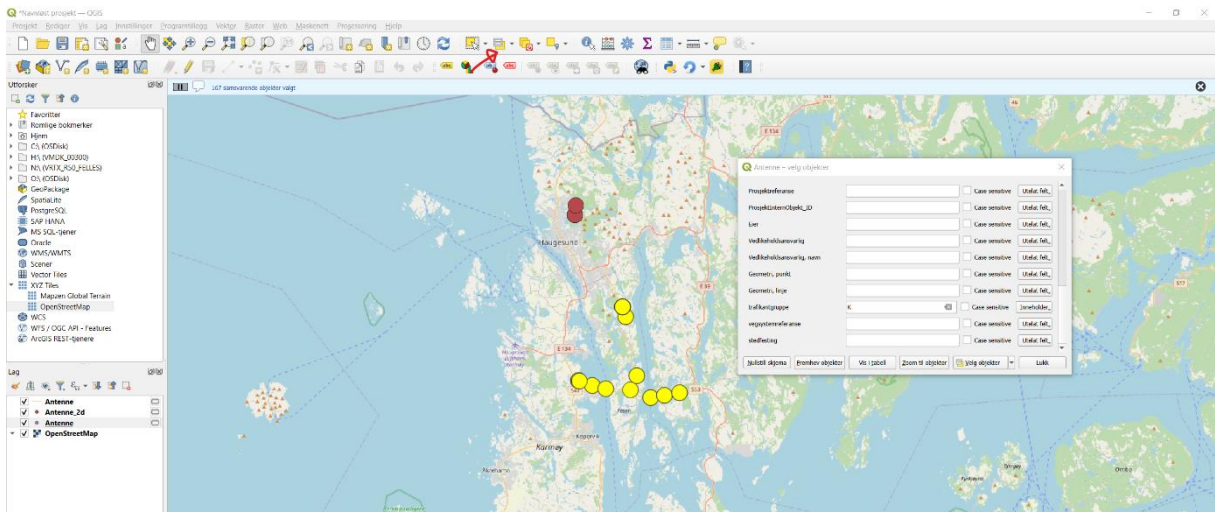


For å velge objekter kan du bruke (Ctrl/Shift + venstre klikk) for å velge vegobjekter, eller trykke og holde venstre klikk for å lage en boks rundt objektene som skal redigeres:



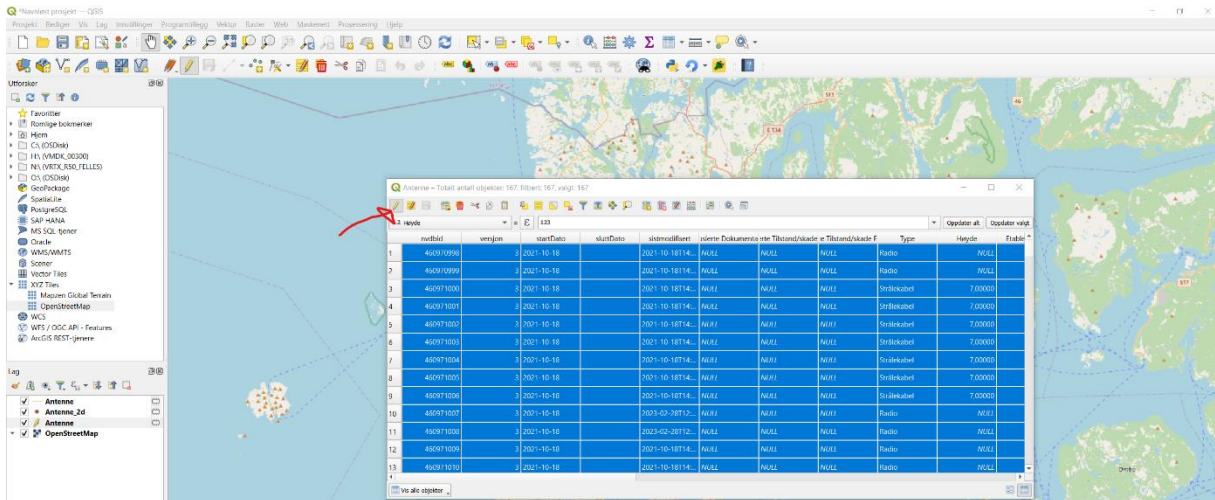
Metode 3, bruk filter:

Venstre klikk på lag antenne og velg **velg objekter etter verdi fra verktøylinjen**:



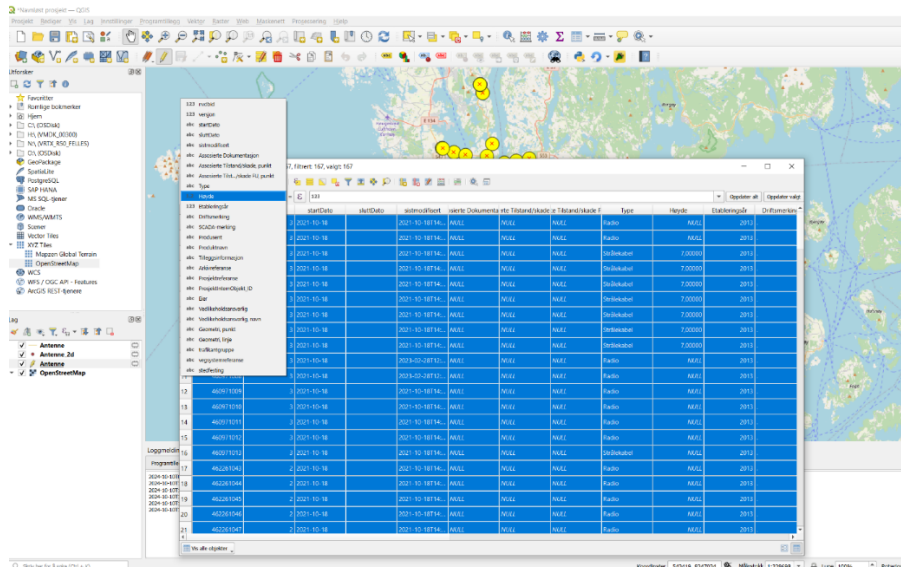
5 - For å redigere vegobjekter må attributtavbll brukes:

Slå på redigering ved å klikke på pen ikonet:

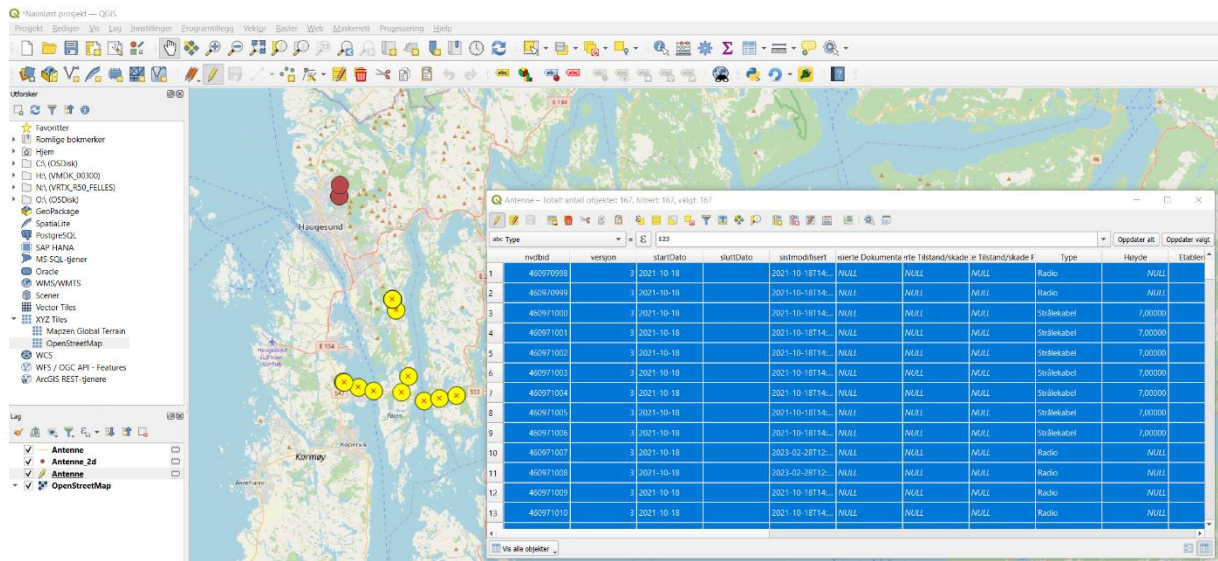


6 - Deretter er det å velge egenskap som skal endres.

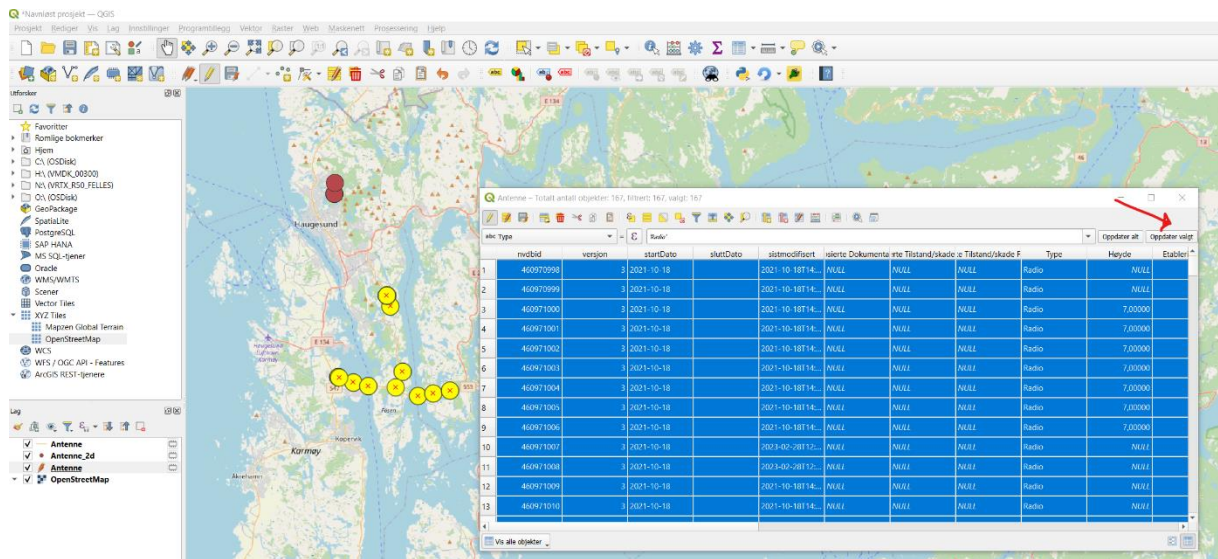
Det er mulig å bruke nedtrekksmenyen, hvor i dette tilfellet trykke der det står høyde:



Her velger vi for eksempel type:

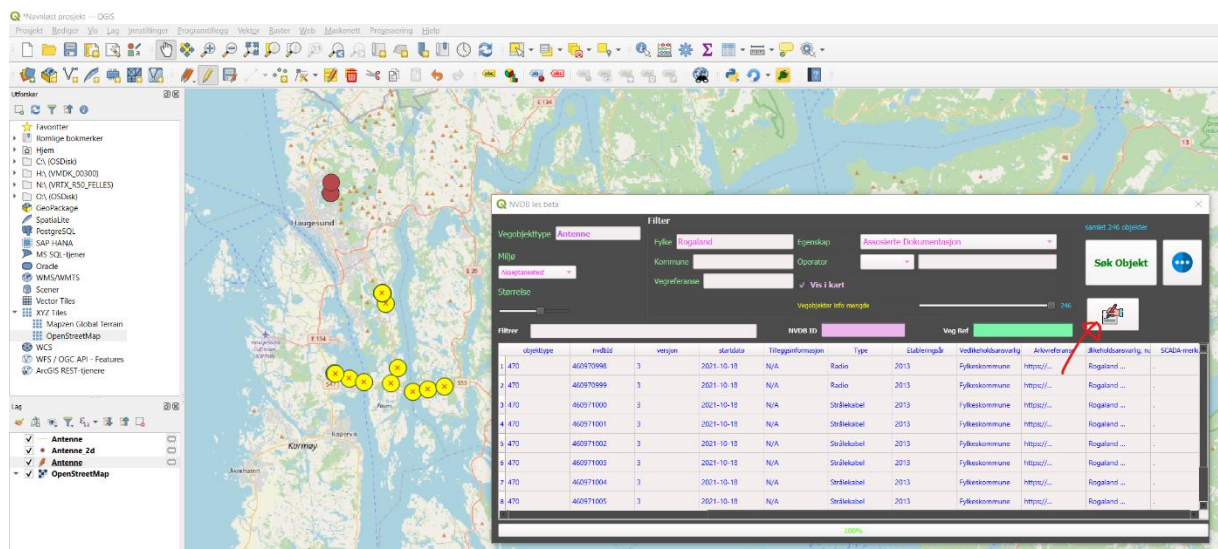


7 - Til høyre for egenskapen har du feltet for å oppgi verdi. Dersom det er tall, så er det bare å skrive inn tallet, men hvis det er tekst må " brukes for eksempel **'Radio'**. Deretter er det å trykke på **Oppdater Valgt**.

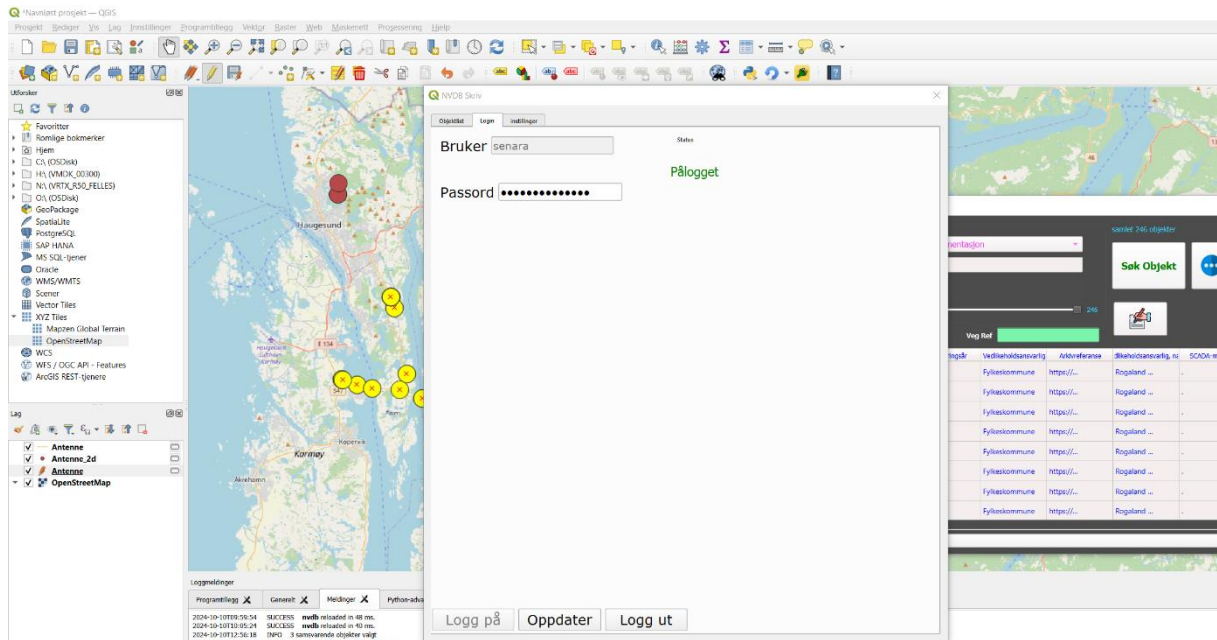


Nå har alle valgte vegobjekter samme egenskap verdi: **Radio**

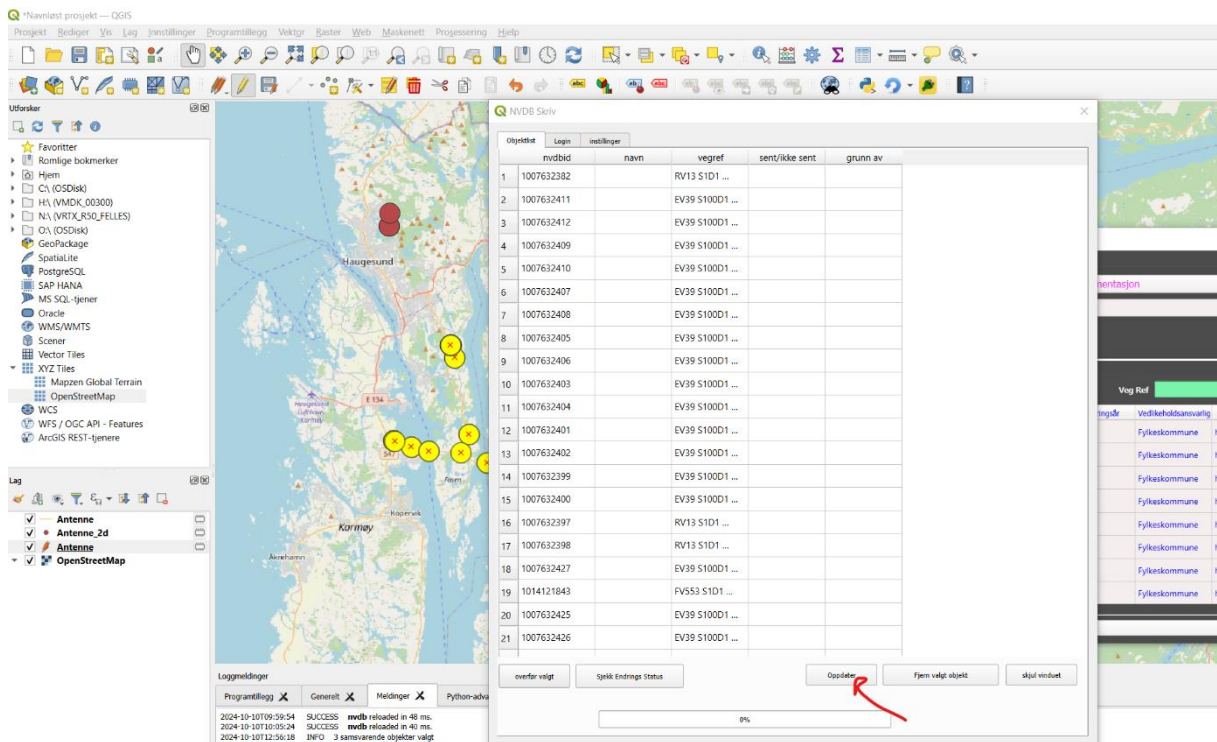
8 - Gå tilbake til Plug-In og naviger til Skriv -vindu:



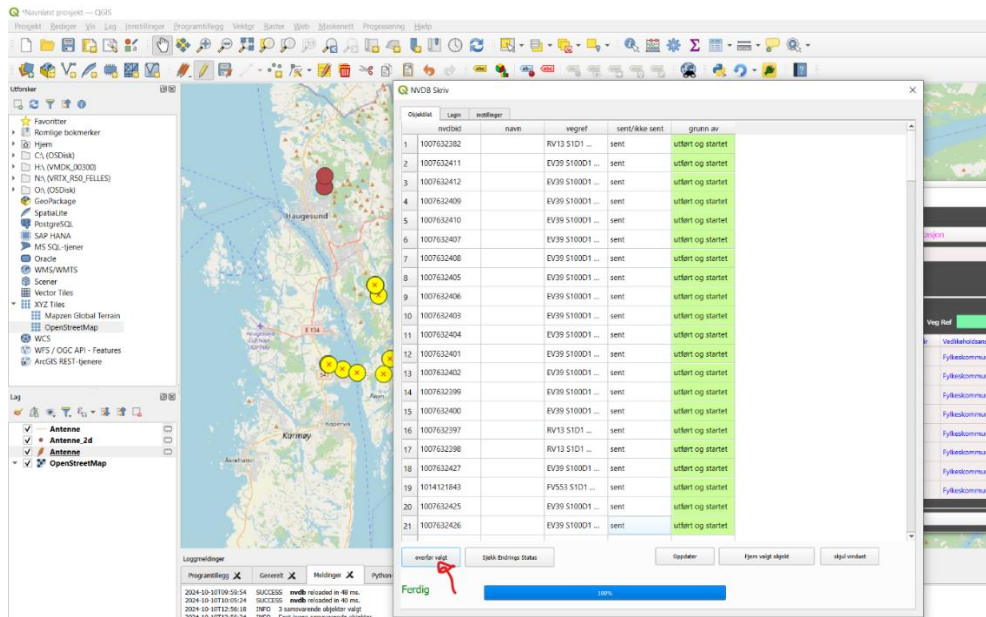
9 - Et nytt vindu vil komme opp hvor du kan logge inn til NVDB og deretter sende endringer til NVDB:



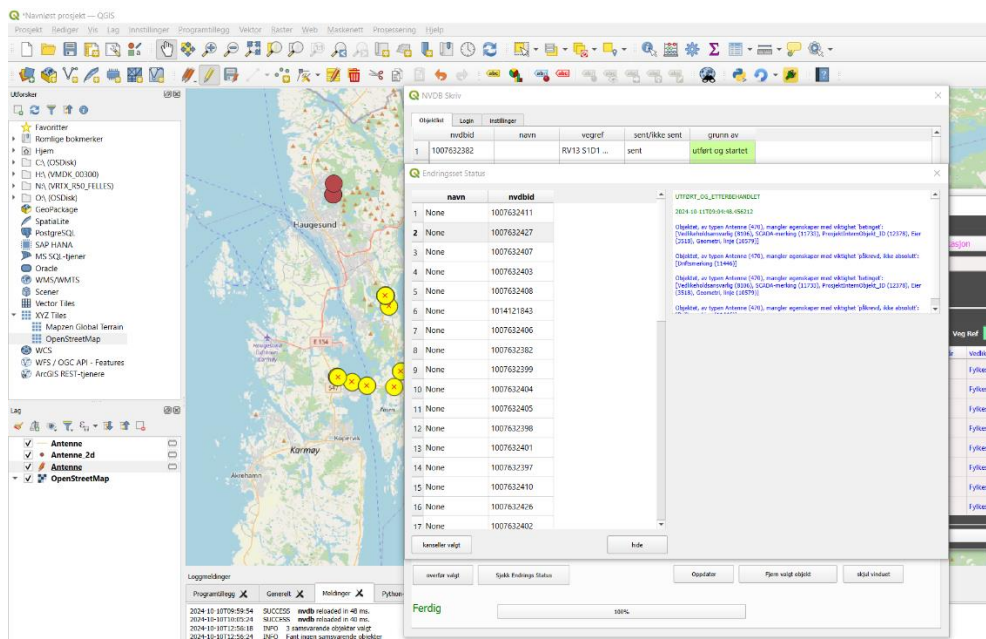
10 - Trykk på objektlist - fanen også knappen oppdater:



Velg objekter som skal sendes til NVDB ved å holde Ctrl og venstreklikke, eller ved å holde og dra musepekeren over de objektene som skal velges. Deretter trykk på knappen **overfør valgt**:



11 - Trykk på knappen **Sjekk Endringsstatus** for å se status til sendte endringer:

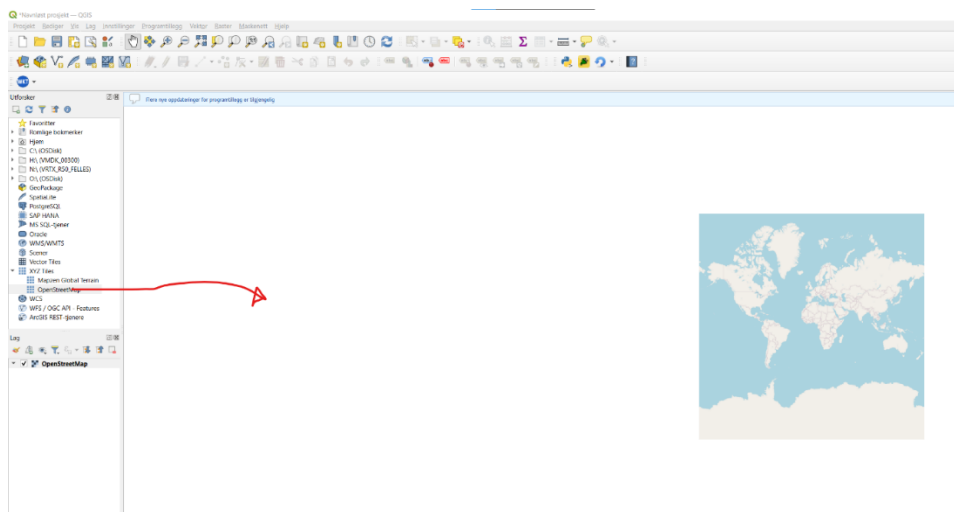


Sammenkobling

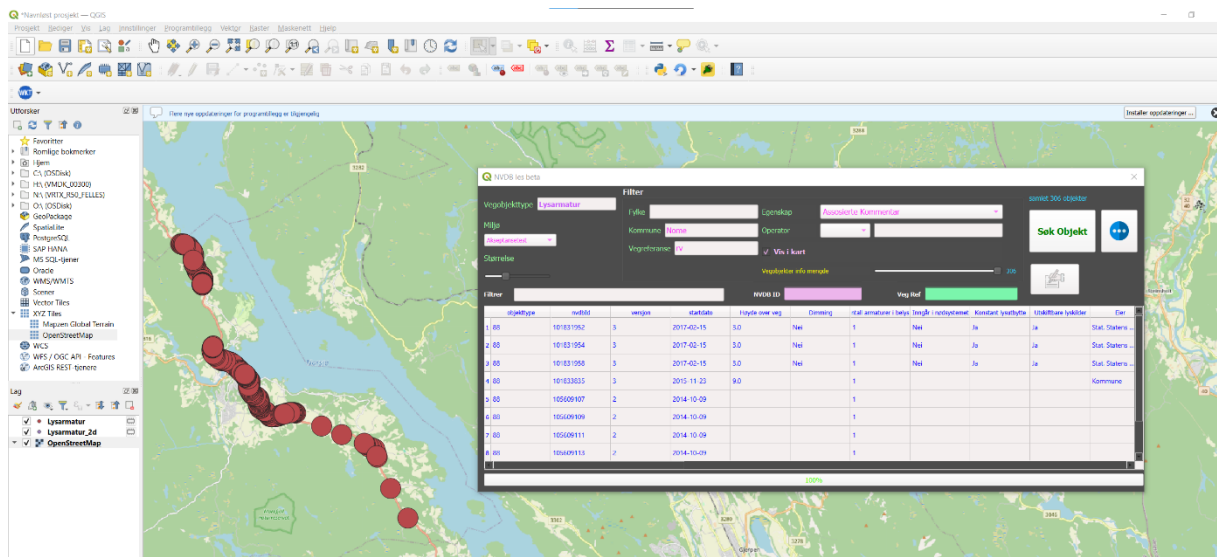
- Fjern kobling: Slett koblingen mellom morobjekt og barneobjekt.
- Koble til mor: Gi et barneobjekt med eksisterende mor en ny mor.
- Koble til ny mor: Koble et barneobjekt uten mor til et morobjekt.

Sammenkobling vegobjekter med Plug-In

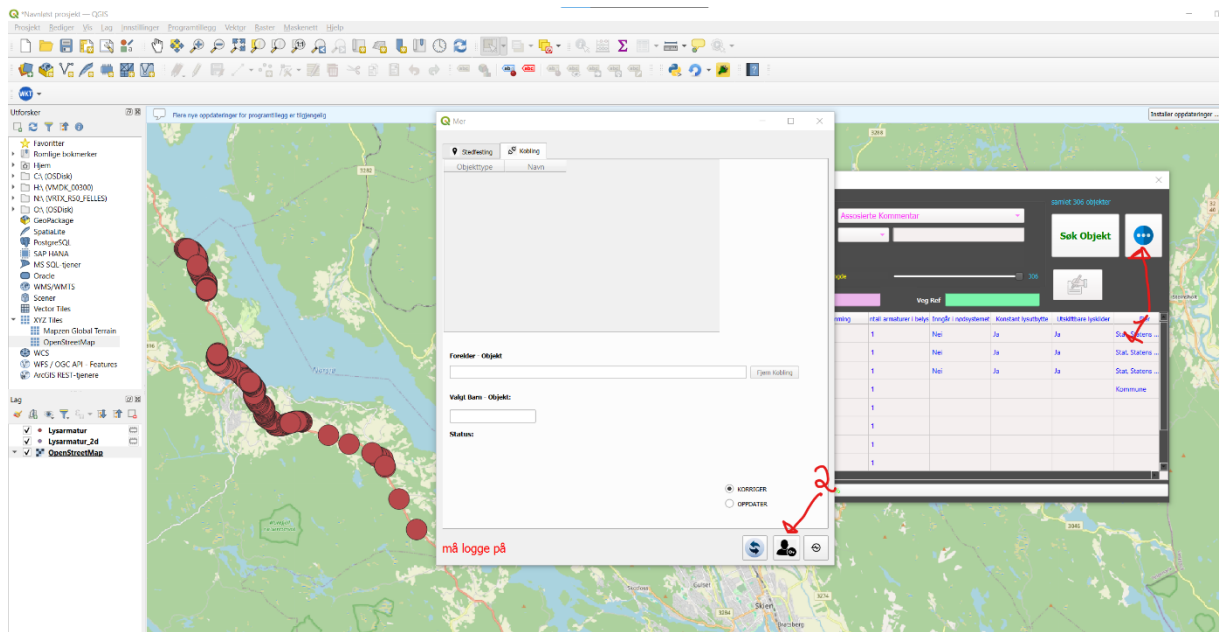
1 - Dra OpenStreetMap - laget bort til canvaset:



2 - Søk på objektet du vil redigere og trykk på vis i kart:

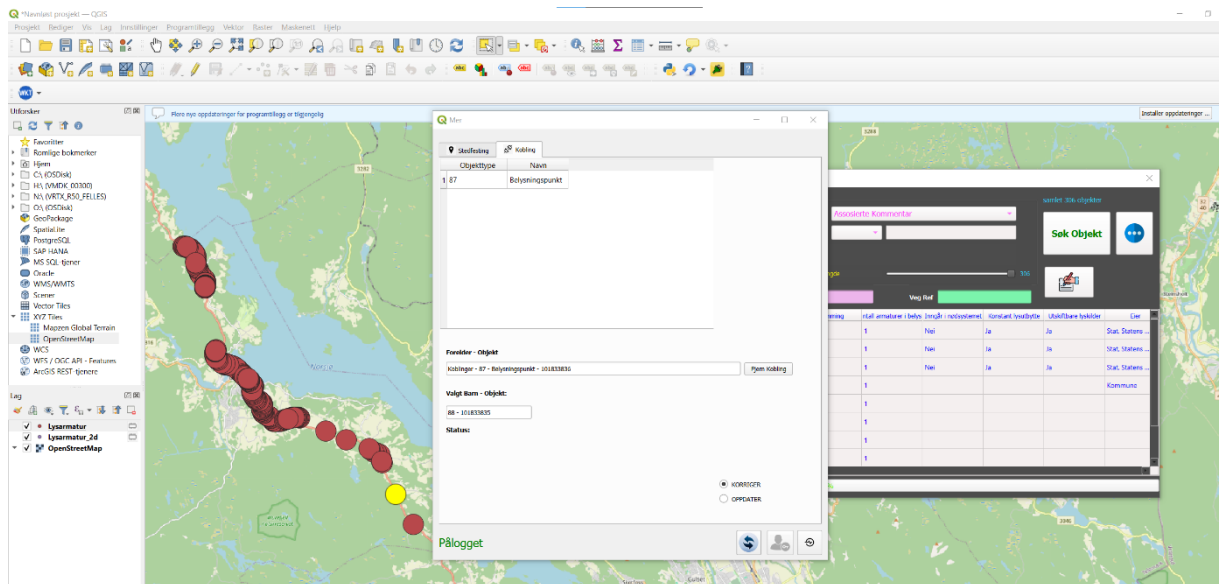


3 - Trykk på mer-vindu og logg på:



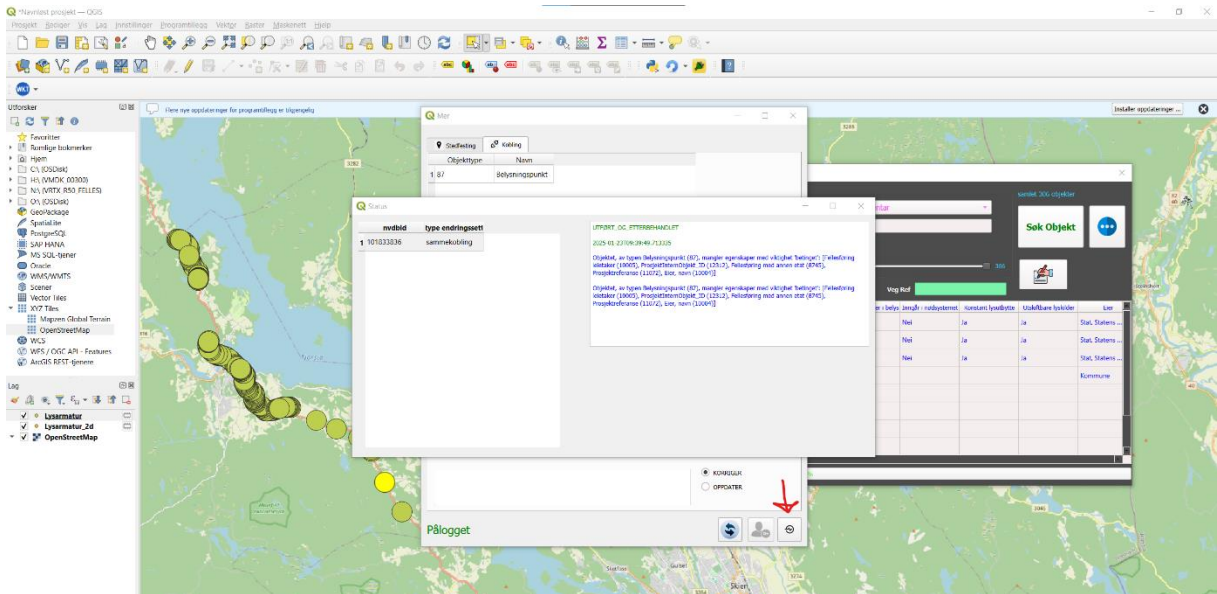
Fjern kobling:

1 - Velg ett objekt fra kartet du skal slette kobling fra:

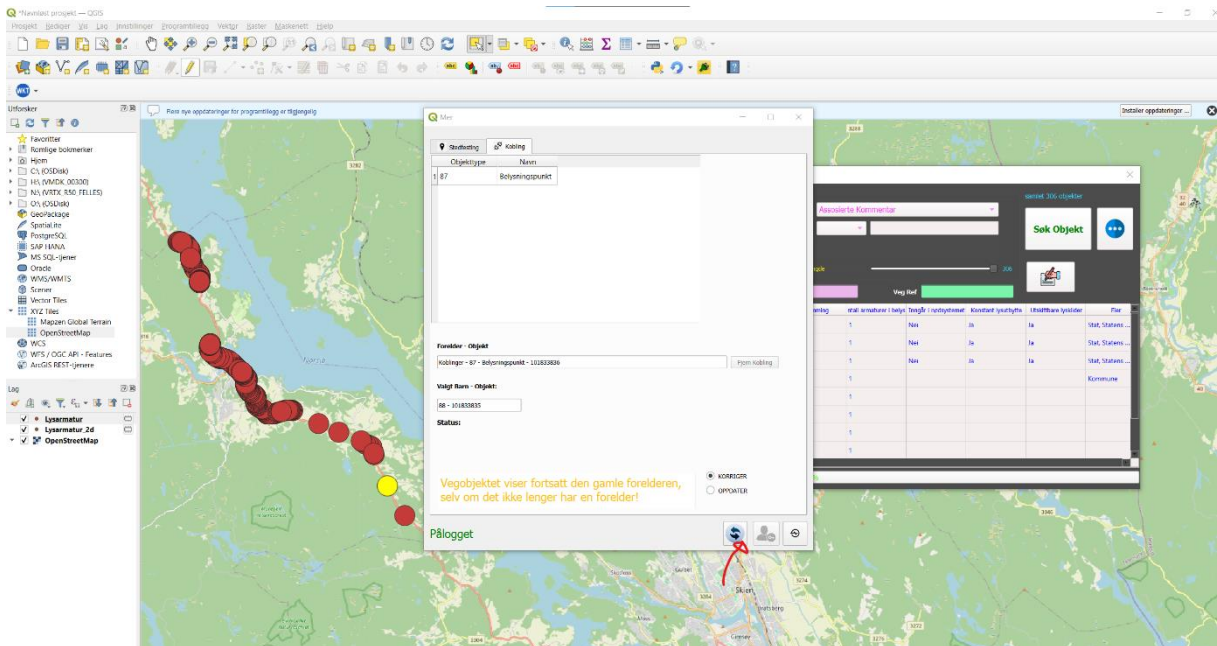


2 - Trykk på fjern kobling:

Du kan sjekke status på endringssettet ved å trykke på status vindu knappen:

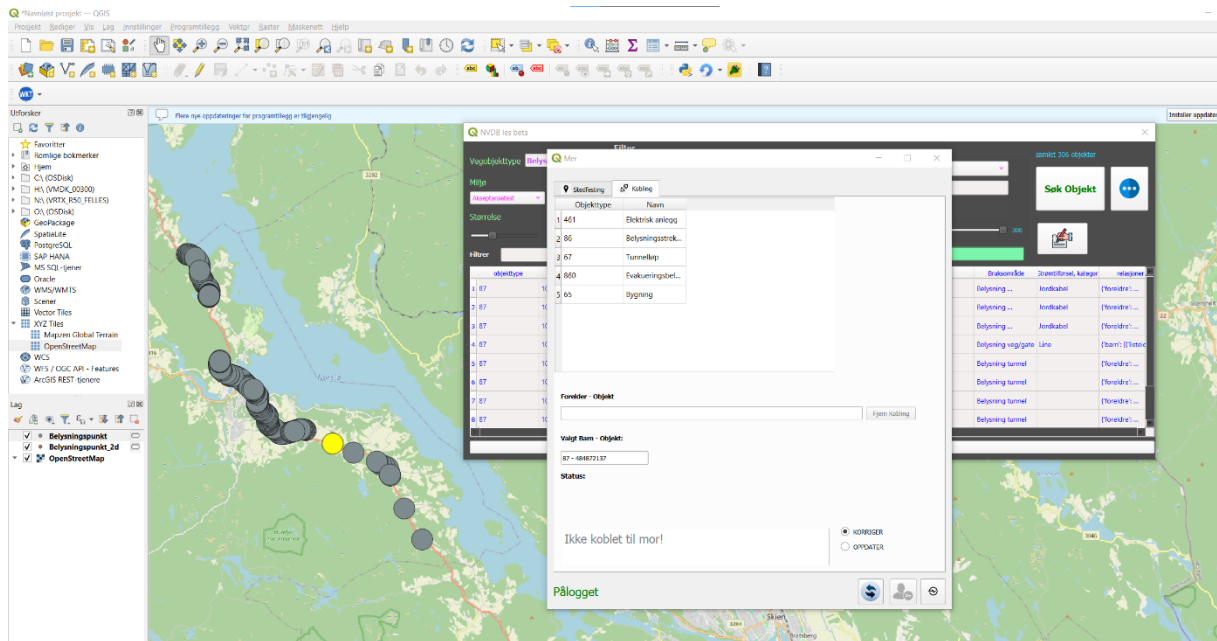


--> Du kan trykke på oppfrisk knappen for å få oppdatert data:

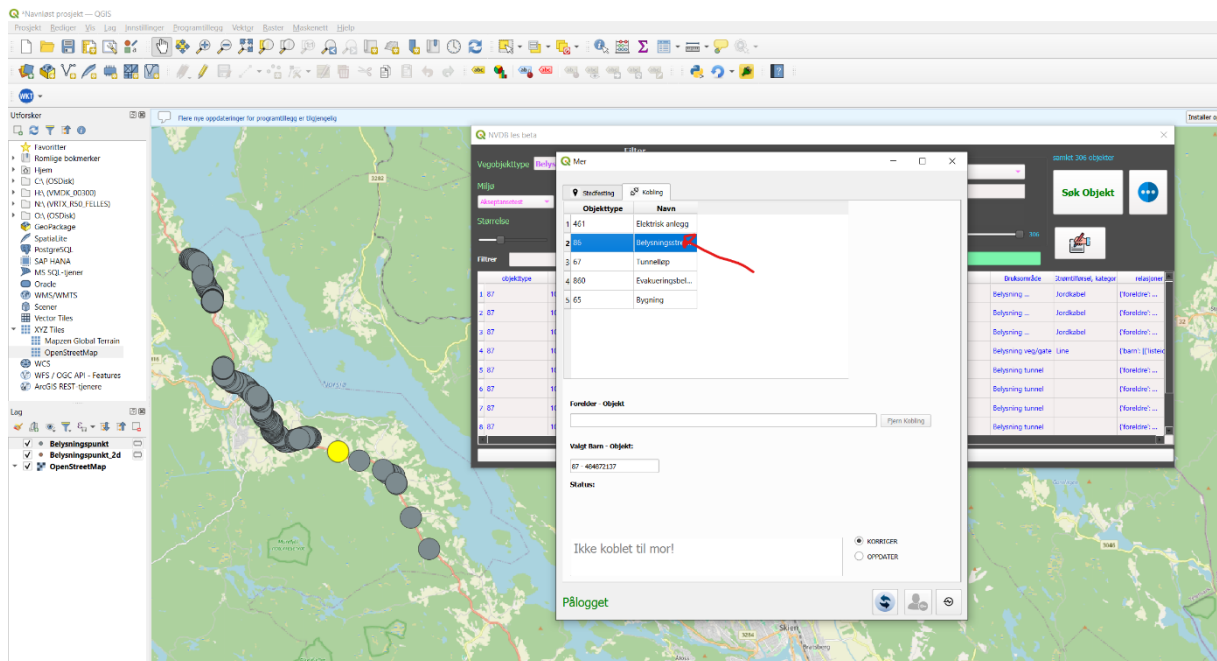


Koble til mor

1 - Velg et objekt fra kartet som du skal koble til en mor:

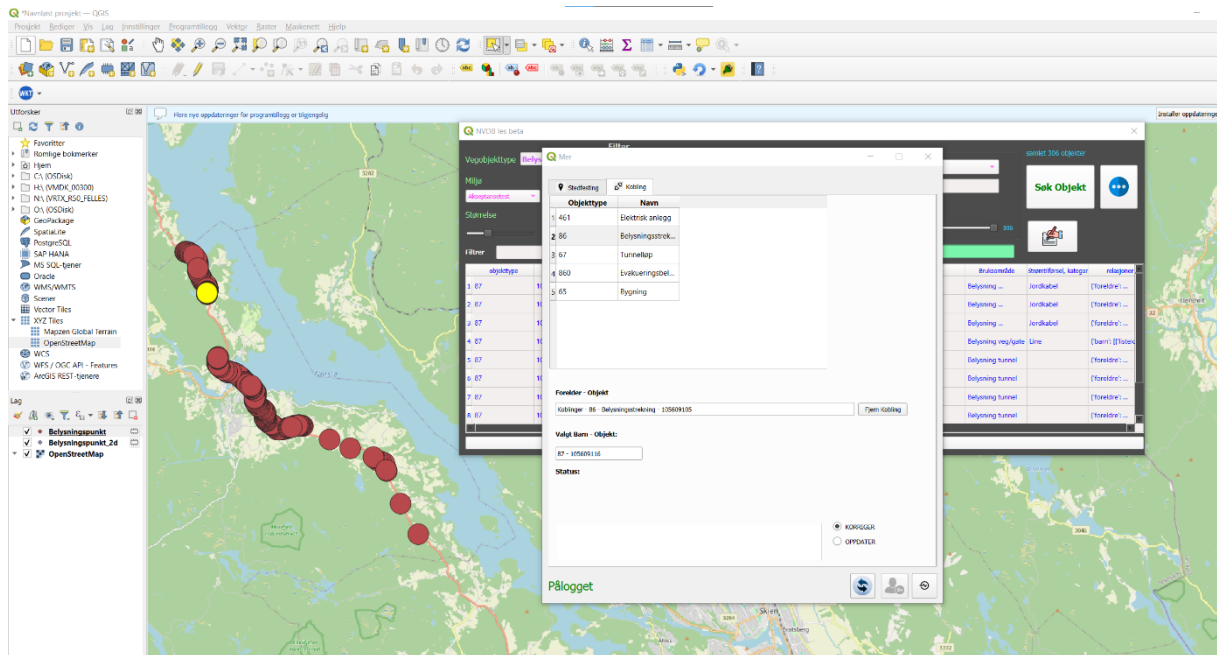


2 - Velg en mor du vil koble til fra tabellen med mulige foreldre:

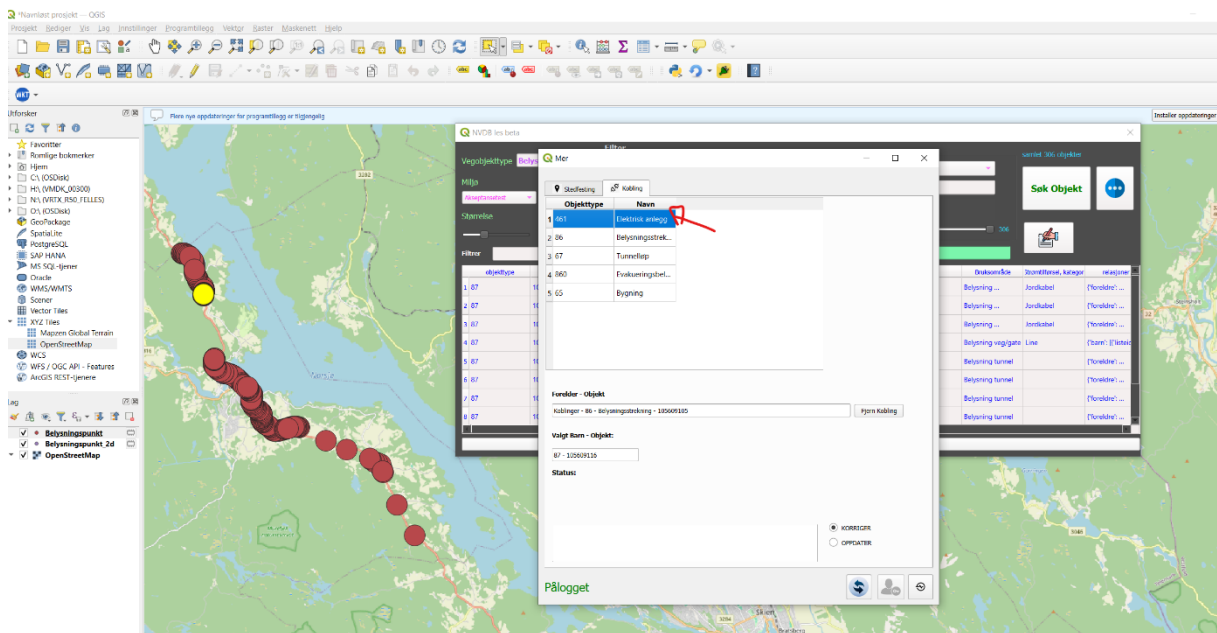


Koble til ny mor:

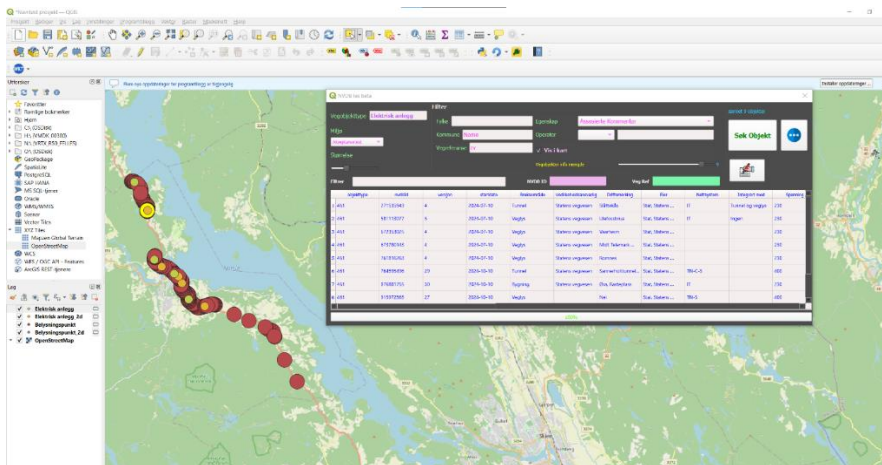
1 - Velg objektet fra kartet du skal bytte mor til:



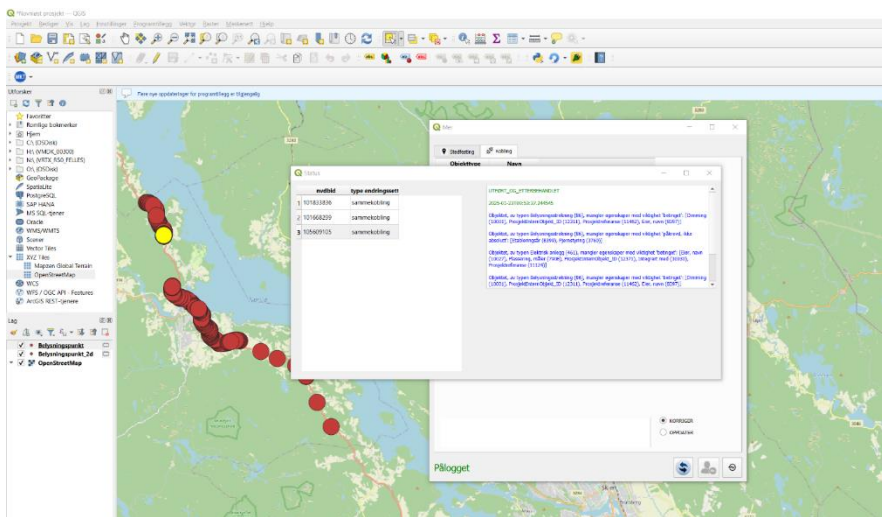
2 - Velg fra tabellen med mulige foreldre hvilken ny mor vegobjektet skal ha:



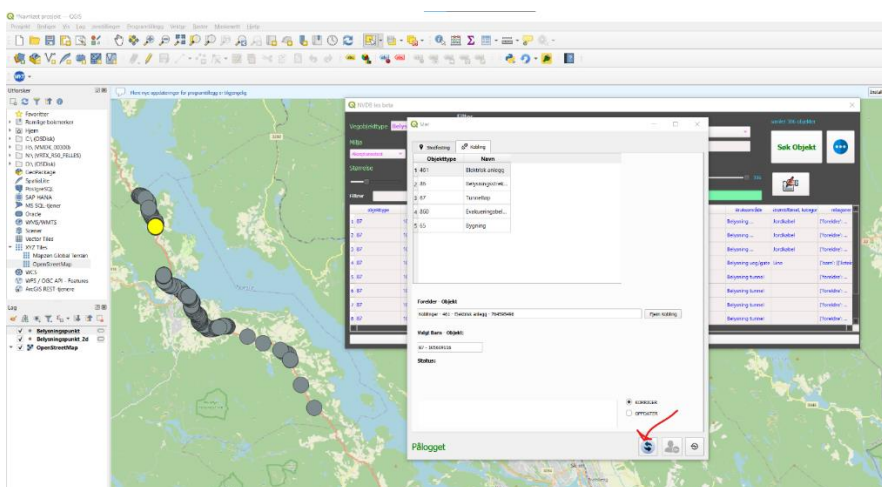
3 - Søk på objektet og trykk vis i kart:



4 - Velg mor objekt fra kartet:



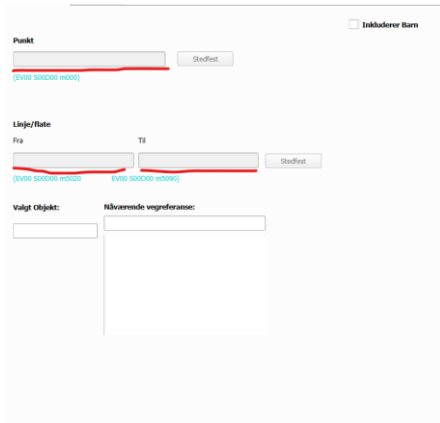
➔



Stedfesting

Knytt sammen vegobjekt til vegnettet.

Manuell stedfesting:

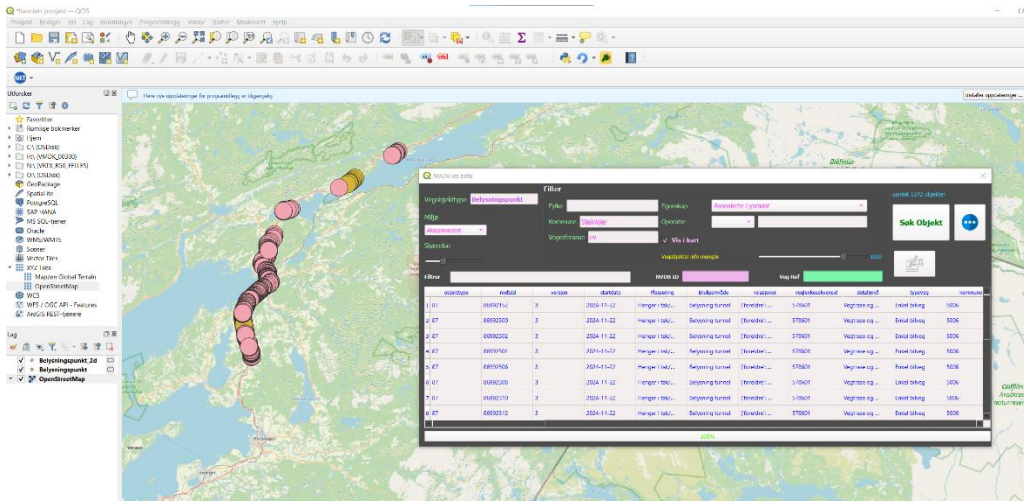


Skriv/lim inn vegreferanse til ønsket stedfesting.

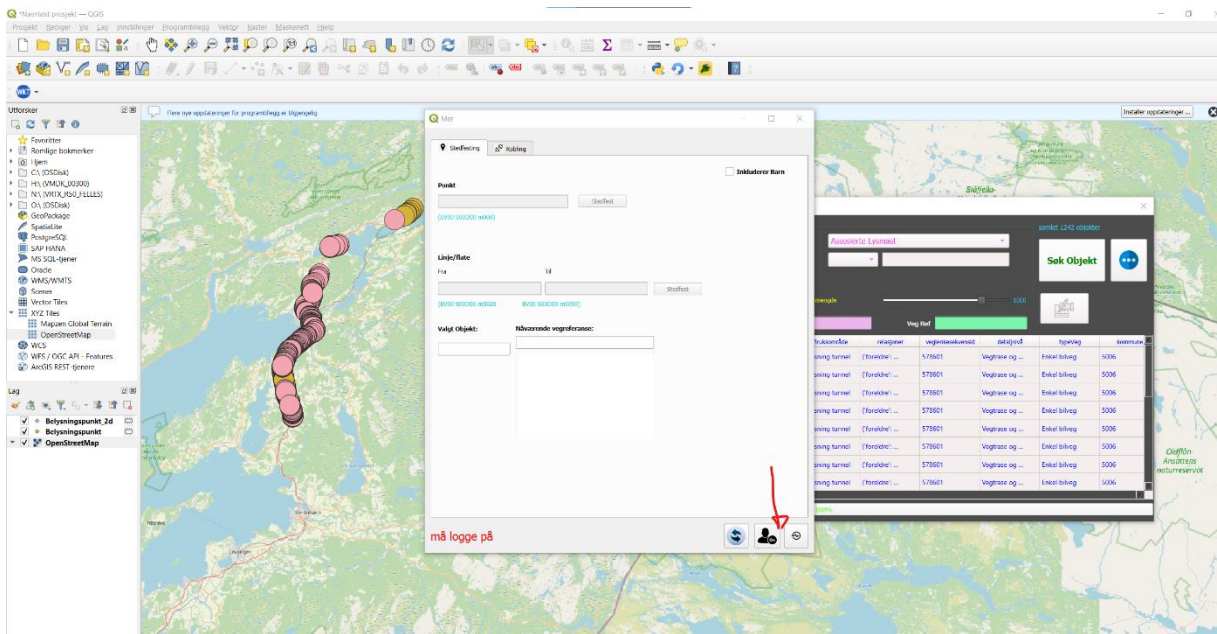
Stedfeste Vegobjekter med Plugin

Stedfeste punktobjekt

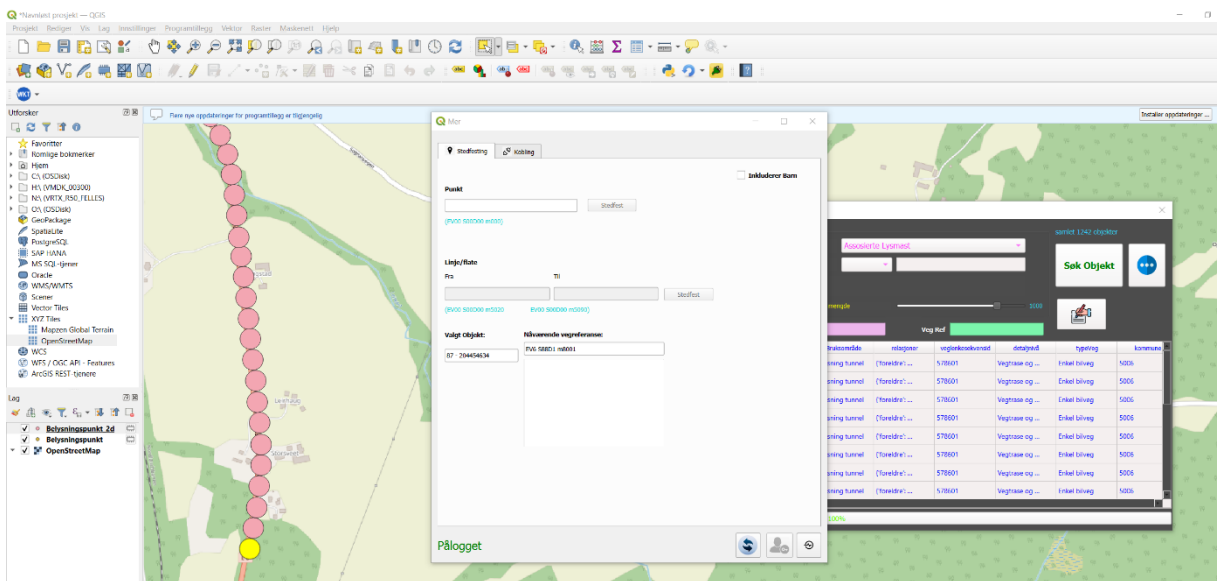
1 - Søk på vegobjektet du ønsker å stedfeste og velg vis i kart:



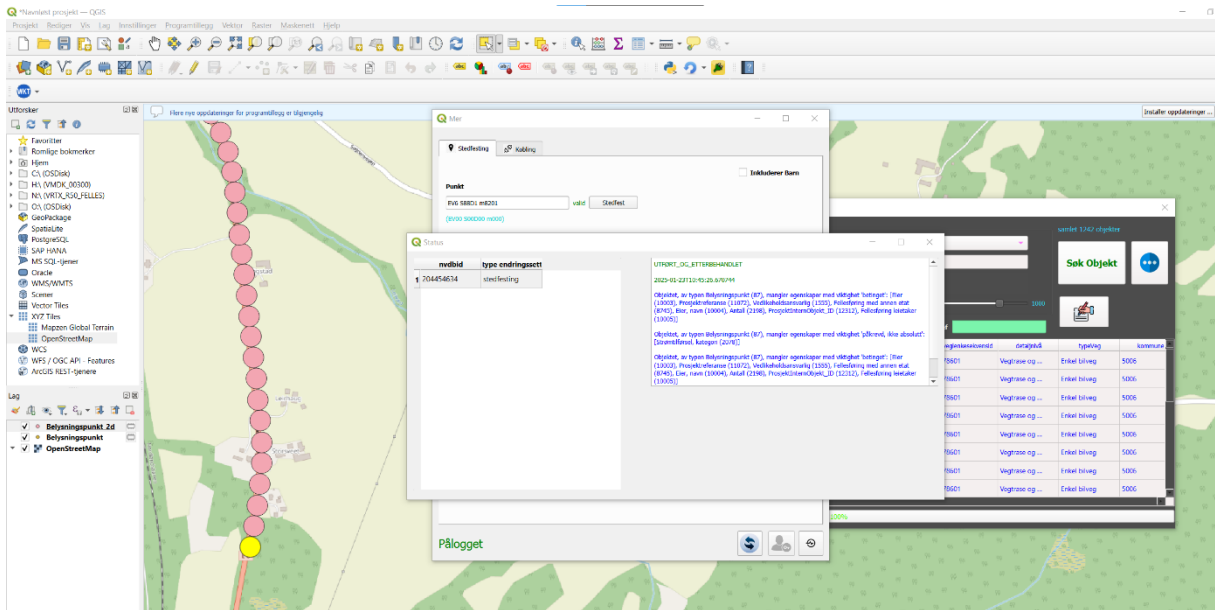
2 - Trykk på mervindu og logg inn:



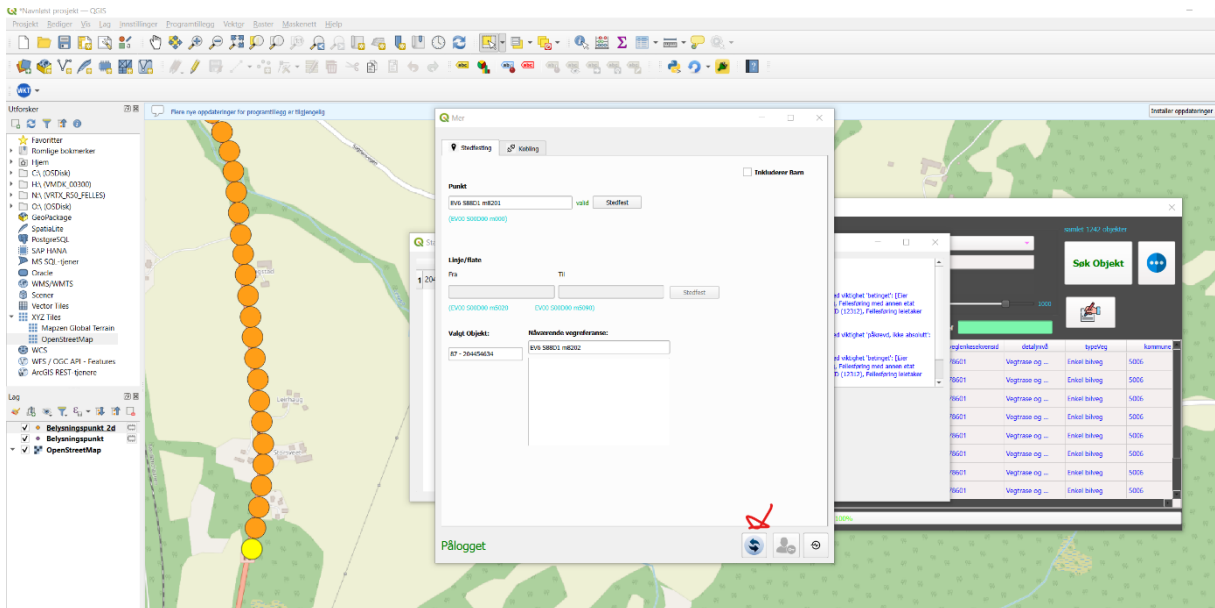
3 - Velg vegobjekt fra kartet som du skal stedfeste:



4 - Skriv inn den nye vegreferansen vegobjektet skal stedfestes til og deretter trykk på stedfest:

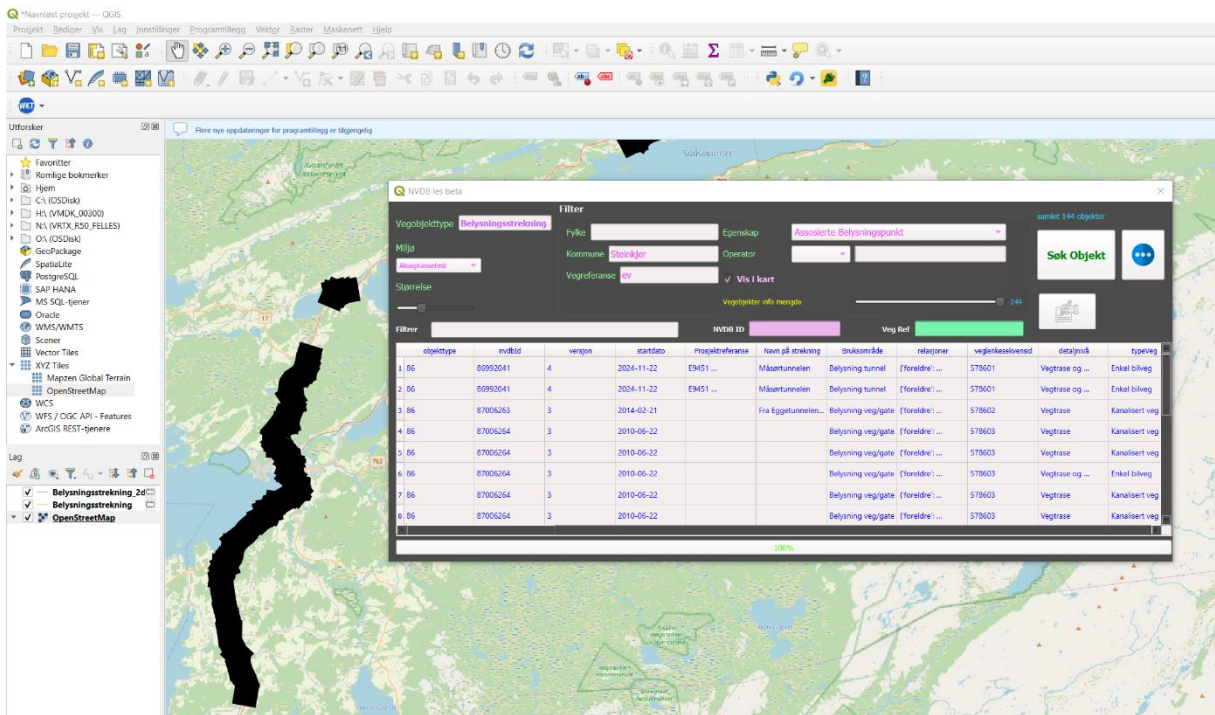


Få oppdatert data:



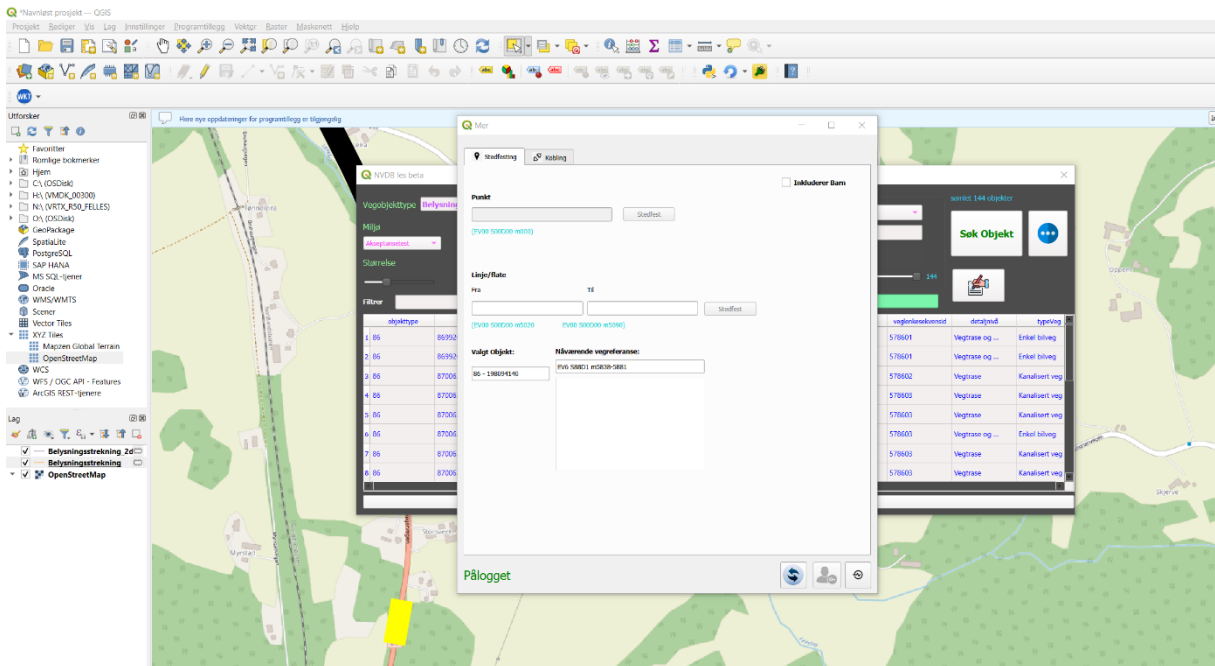
Stedfeste Linjeobjekt

1 - Søk på vegobjektet du ønsker å stedfeste og velg vis i kart:

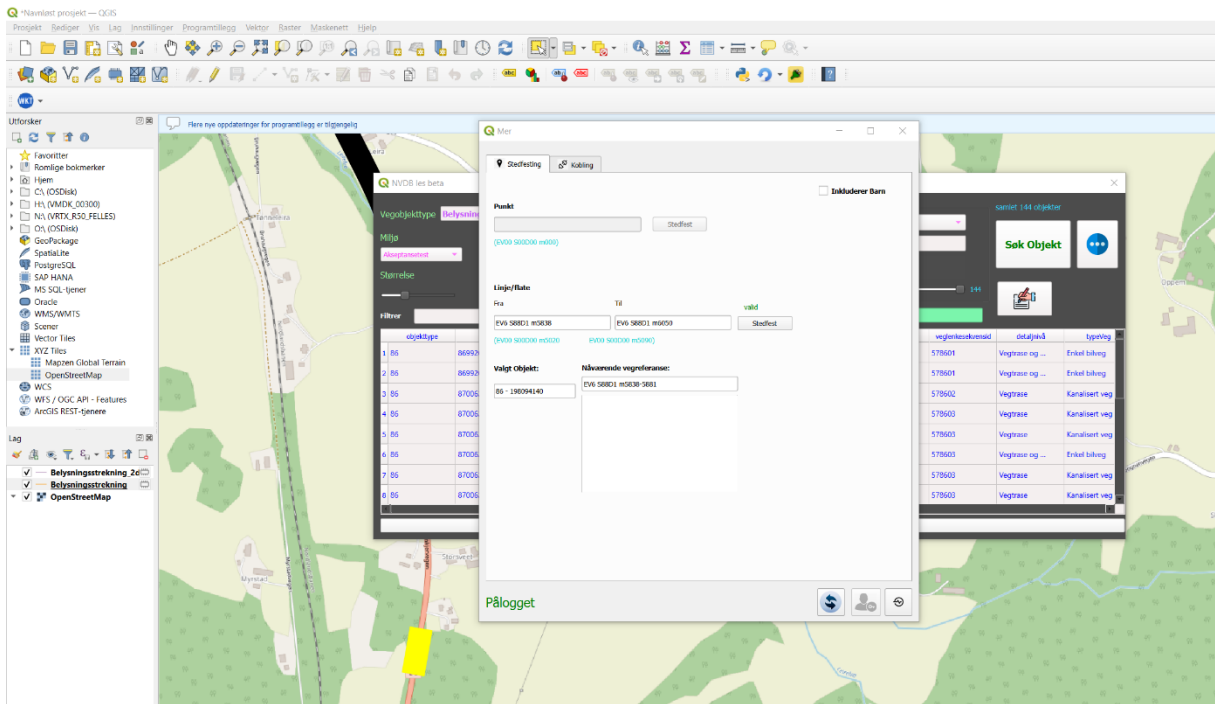


2 - Trykk på mer - vindu og logg inn dersom du ikke har gjort det.

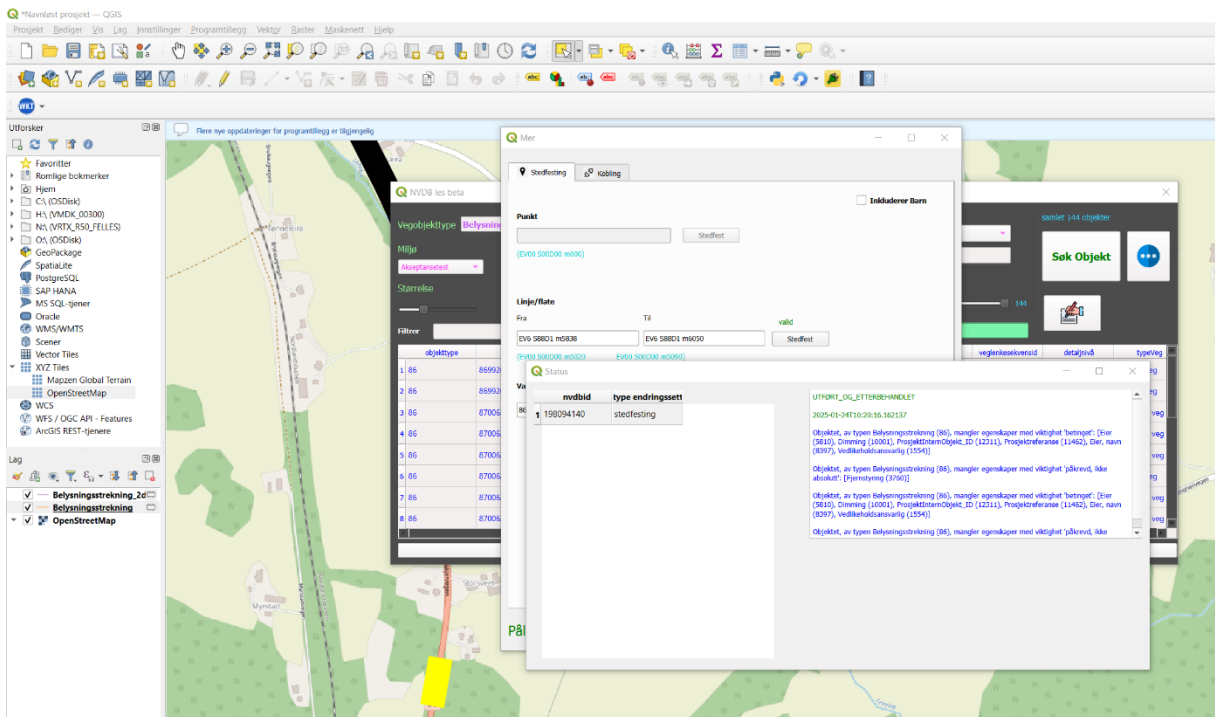
3 - Velg riktig lag og deretter velg vegobjekt fra kartet som skal stedfestes:



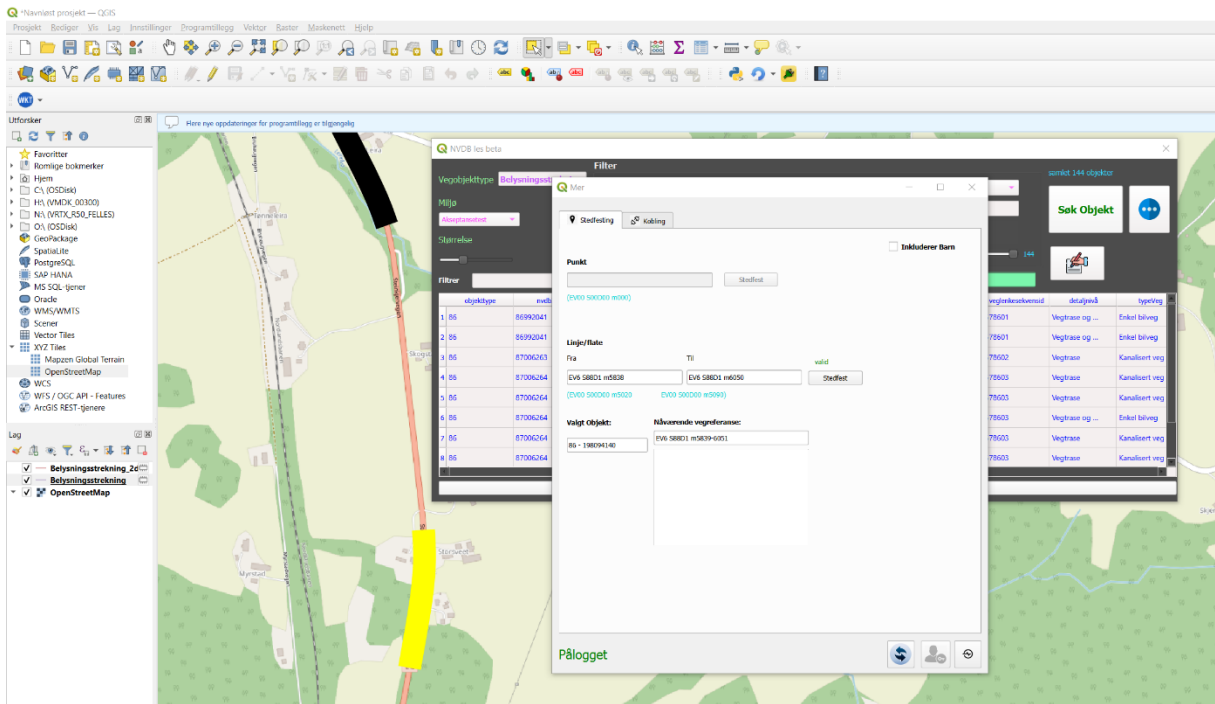
4 - Skriv inn nye vegreferanse vegobjektet skal stedfestes til og trykk på **stedfest**:



->

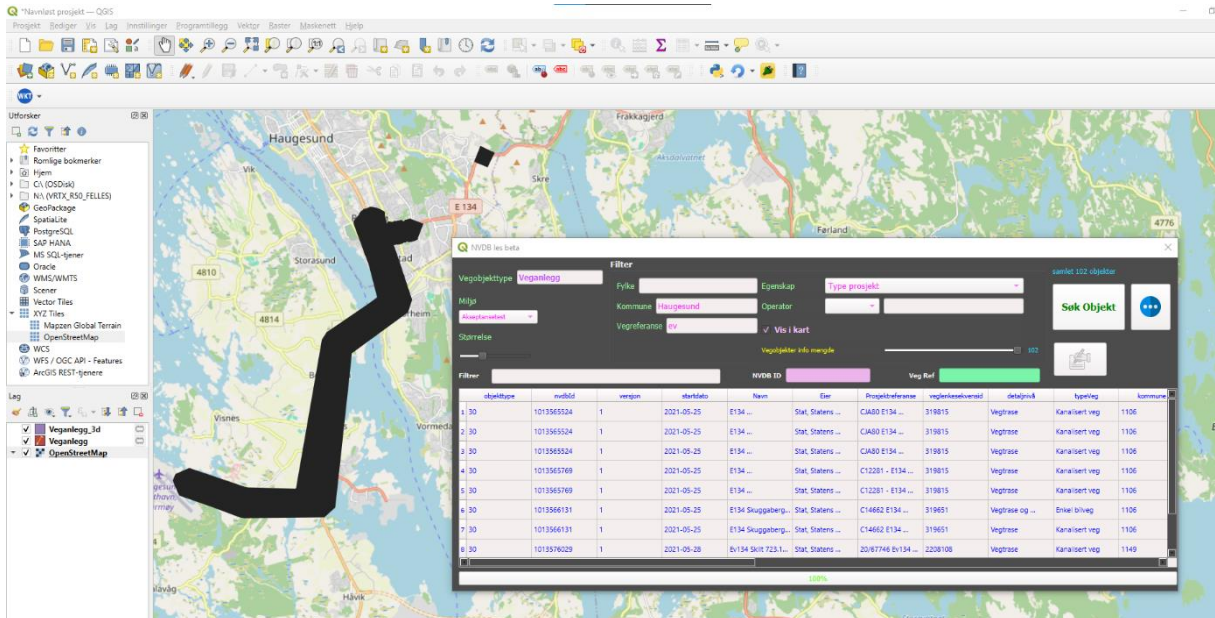


Få oppdatert data:



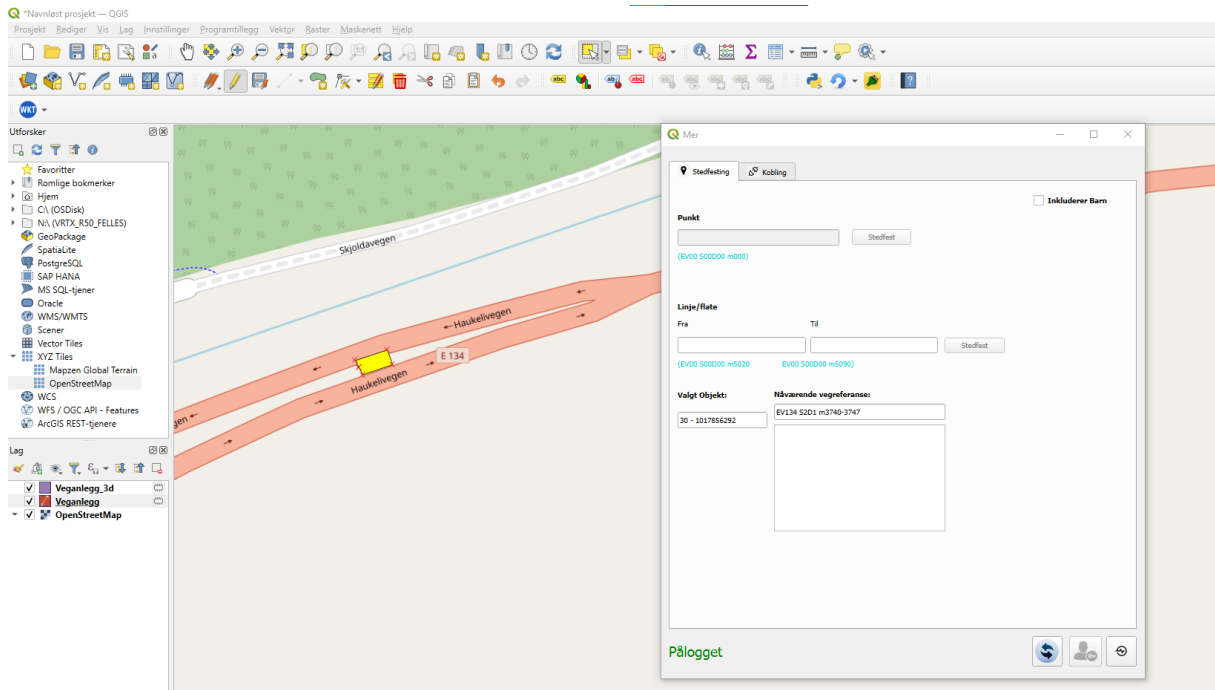
Flateobjekt stedfesting:

1 - Søk på vegobjektet du ønsker å stedfeste og velg vis i kart:

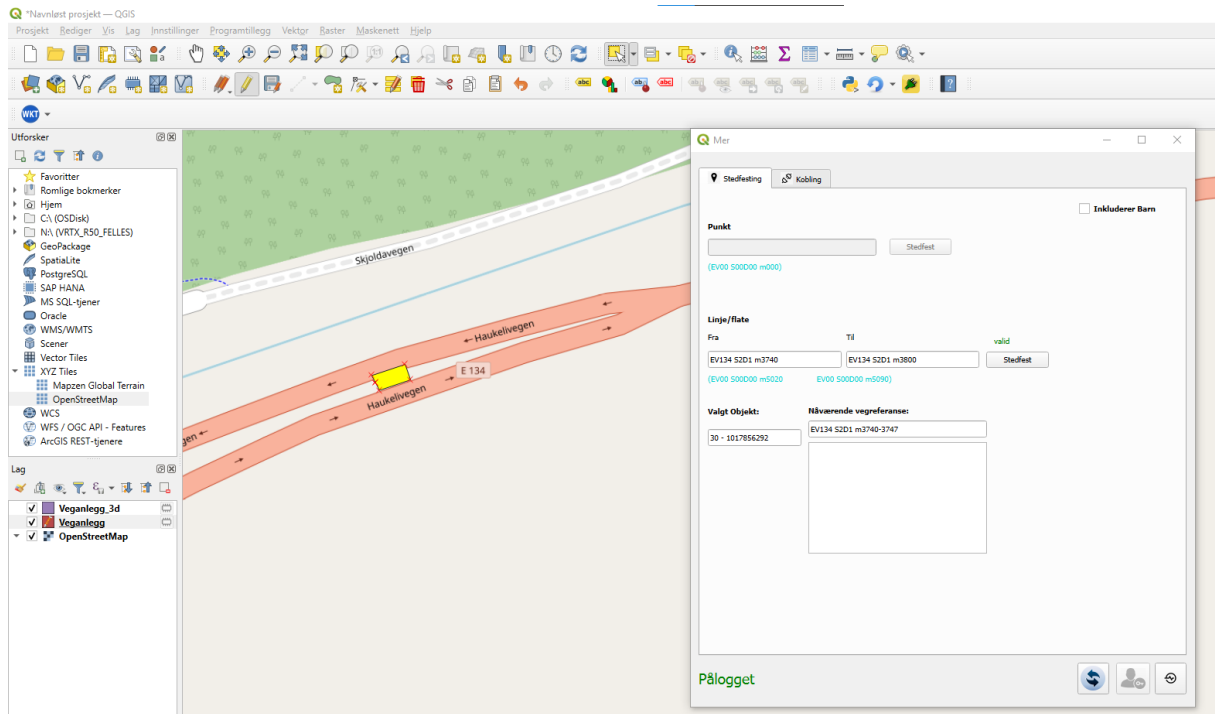


2 - Trykk på mer - vindu og logg inn dersom du ikke har gjort det.

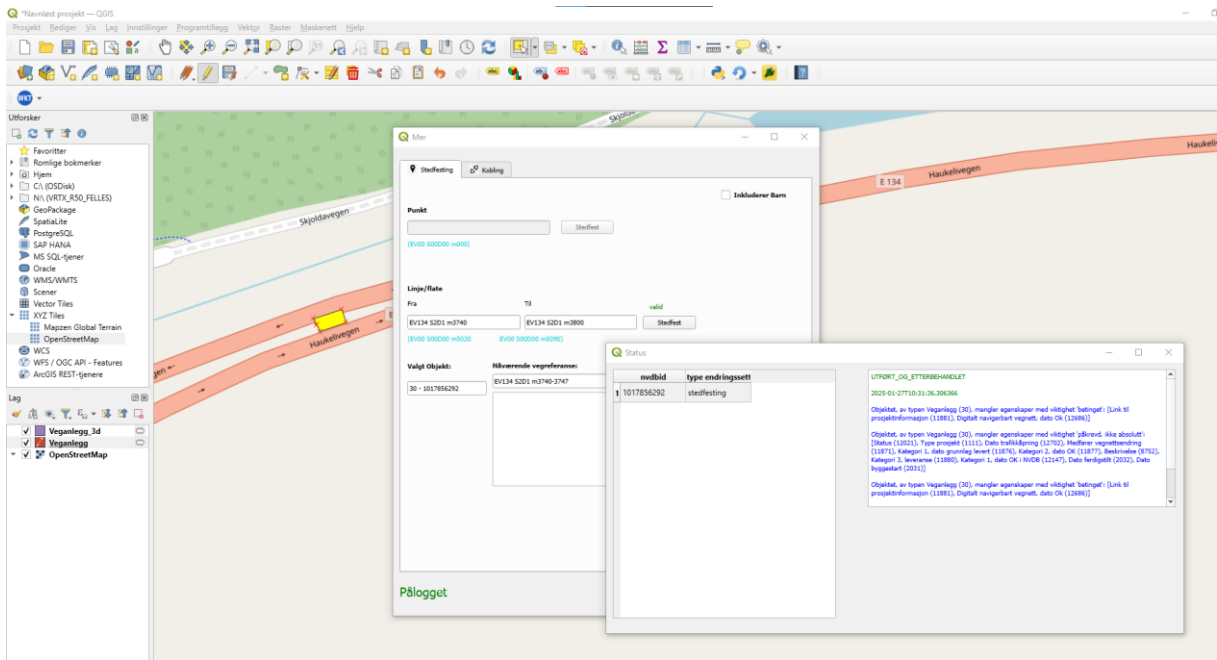
3 - Velg riktig lag og deretter velg objekt fra kartet som skal stedfestes:



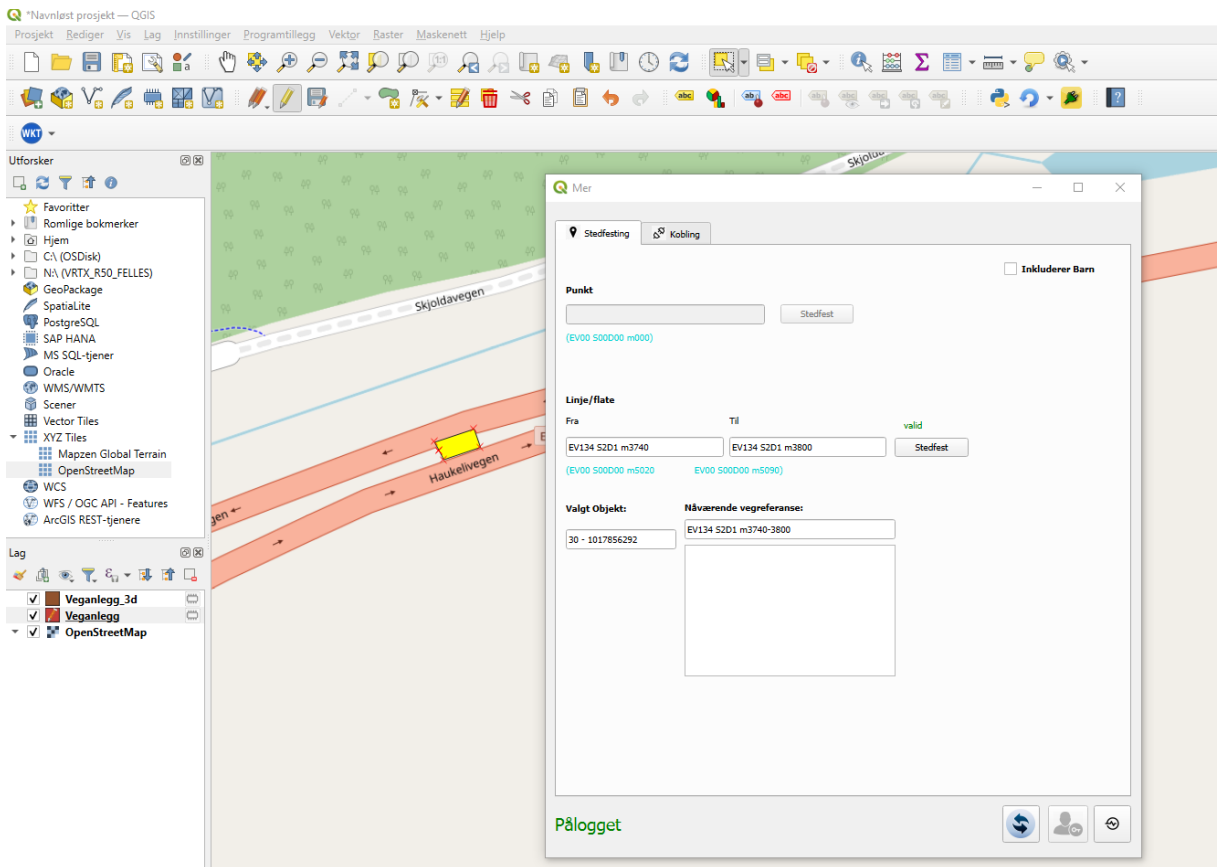
4 - Skriv inn nye vegreferansen vegobjektet skal stedfestes til og deretter trykk på stedfest:



->



Få oppdatert data:



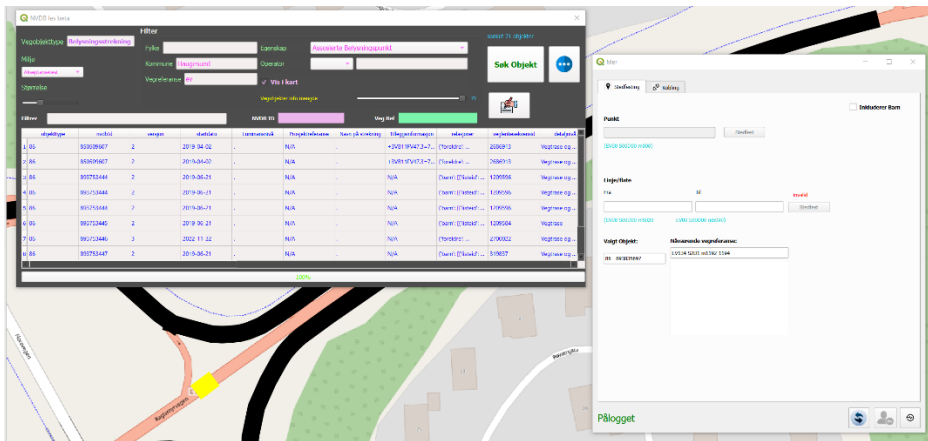
Visuell stedfesting:

Dra og slipp vegobjektet til ønsket sted på kartet, så vil vegreferansen automatisk bli fylt ut.

Det er også mulig å følge status på alle endringssett som sendes.

Linjeobjekt

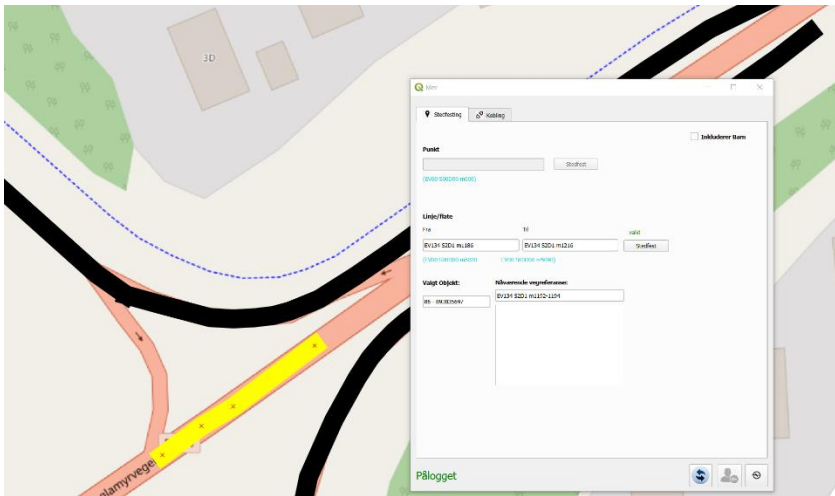
1 - Søk på vegobjektet du ønsker å stedfeste og velg objekt fra kartet som skal stedfestes:



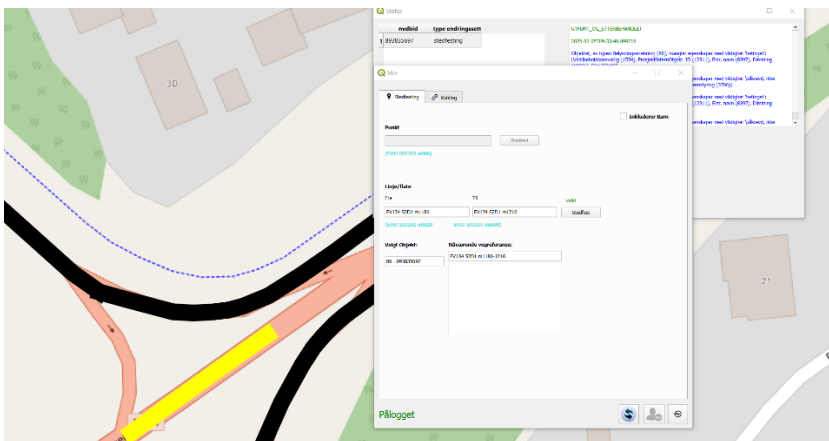
2 - Trykk på gule pennen og deretter knekkepunktverktøy:



3 - Trykk og dra hver ende av valgt objekt til ønsket stedfesting og deretter på knappen **stedfest**:

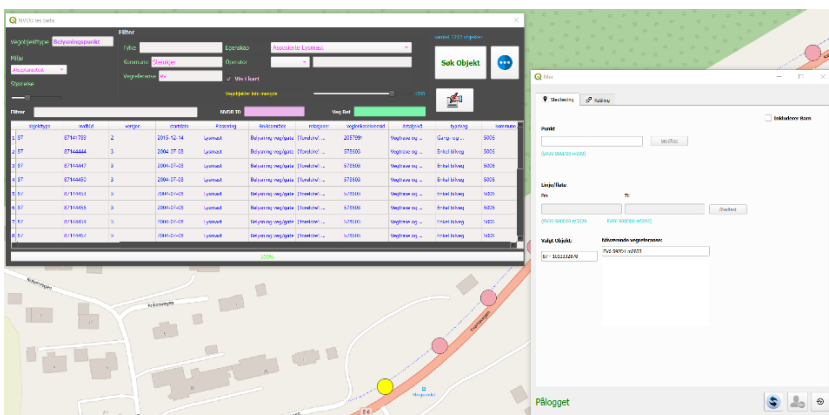


4 - Trykk på oppfrisk knappen etter det er UTFØRT OG ETTERBEHANDLET:



Punktobjekt:

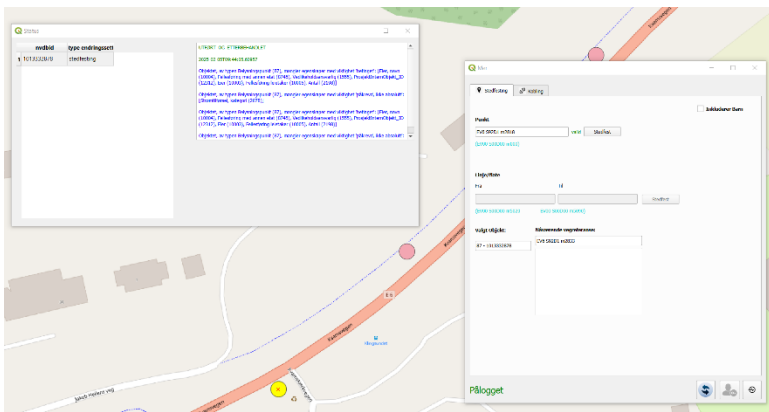
1 - Søk på vegobjektet du ønsker å stedfeste og velg objekt fra kartet som skal stedfestes:



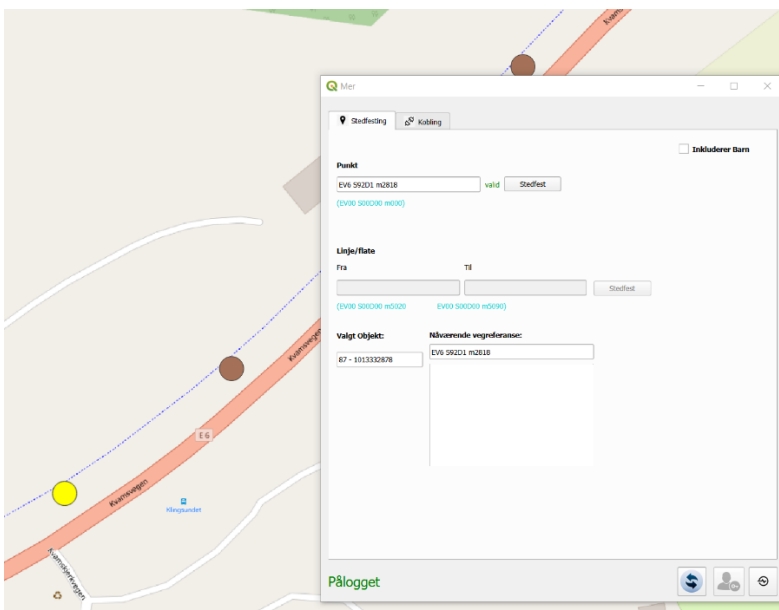
2 - Trykk på gule pennen og deretter knekkepunktverktøy:



3 - Trykk og flytt objekt til ønsket stedfesting og deretter på knappen **stedfest**:



4 - Trykk på oppfrisk knappen etter det er UTFØRT OG ETTERBEHANDLET:



Endringslogg

NVBD Les & Skriv v0.8

- Sammenkobling

NVBD Les & Skriv v0.9

- Stedfesting
- Ytelse forbedringer

NVDB Les & Skriv 1.0

- Visuell stedfesting
- Status vindu på alle endringssett
- Ytelse forbedringer